



## Parcours M@gistère – Premières activités de programmation

Vous souhaitez vous initier à la pensée informatique et à la culture numérique ? Vous souhaitez découvrir de premières activités à mettre en place avec vos élèves et trouver un étayage quant à la démarche didactique associée ?

Le parcours de formation « Premières activités de programmation pour comprendre le numérique » vous permettra d'appréhender de façon concrète les modalités de mise en œuvre dans vos classes. Ce parcours s'adresse aux enseignants de cycle 2 et de cycle 3, sans connaissance particulière en matière d'initiation à la programmation.

La durée de cette autoformation est estimée à 4h.

- [Accès à la ressource](#)

### Thématique :

Formation continue des personnels, Numérique

M.A.J. le 12/11/2018

## Dans cette rubrique

---

- [Au quotidien dans la classe](#)
- [L'enseignement des fondamentaux - Français](#)
- [L'enseignement des fondamentaux - Mathématiques](#)
- [En maternelle](#)
- **[Initiation à la programmation](#)**

## Destinataires

---

. Personnels du premier degré 44 - PU

---

- [Projet départemental](#)