



S'insérer dans un monde numérique - Des activités pour l'école à la maison

Publié le 03/04/2020 – Mis à jour le 09/04/2020

Dans le cadre de la continuité pédagogique, veuillez trouver ci joint des propositions d'activités pour les élèves autour du numérique.

La continuité pédagogique amène les élèves à utiliser des outils numériques pour poursuivre leurs apprentissages à la maison. Nous pensons que ce peut être l'occasion de leur permettre de se questionner sur leurs usages du numérique.

Nous proposons deux pistes d'activités :

- **La citoyenneté numérique**: les questions de droits d'auteur et de publication y sont abordées à travers deux courtes vidéos.

/**/p { line-height: 115%; background: transparent } a:link { color: #000080; so-language: zxx; text-decoration: underline } /**/

- Des activités de pixel art et de codage en ligne permettent aux élèves à partir de la grande section de **s'initier à la programmation**.

Equipe départementale numérique - DSDEN 44

Thématique :
Numérique

Date :
03/04/2020

M.A.J. le 09/04/2020

Dans cette rubrique

- [Au quotidien dans la classe](#)
- [L'enseignement des fondamentaux - Français](#)
- [L'enseignement des fondamentaux - Mathématiques](#)
- [En maternelle](#)
- [Initiation à la programmation](#)

À télécharger

[Ressources numériques - continuité pédagogique](#)

-
- [Projet départemental](#)