

**CALCUL MENTAL**  
**Jeux de dés**

	<b>GS</b>	<b>CP</b>	<b>CEI</b>
<b>Objectif</b>	Repérage des constellations Additionner 2 nombres	Additionner 2 nombres Multiplier 2 nombres	Additionner 2 nombres Multiplier 2 nombres
<b>Matériel</b>	2 dés avec constellations de 1 à 6 2 boîtes à 10 alvéoles 20 jetons 1 support pour lancer les dés	2 dés avec constellations de 1 à 6 2 boîtes à 10 alvéoles 20 jetons 1 support pour lancer les dés	2 dés avec constellations de 1 à 6 2 boîtes à 10 alvéoles 20 jetons 1 support pour lancer les dés
<b>Nombre de joueurs</b>	2 joueurs	2 joueurs	2 joueurs
<b>Consigne</b>	Lancer les 2 dés .Le premier qui donne le bon résultat gagne un jeton et le premier qui remplit sa boîte remporte la manche ou la partie .	Lancer les 2 dés .Le premier qui donne le bon résultat gagne un jeton et le premier qui remplit sa boîte remporte la manche ou la partie .	Lancer les 2 dés .Le premier qui donne le bon résultat gagne un jeton et le premier qui remplit sa boîte remporte la manche ou la partie .
<b>Conseil pour le maître</b>	Présence du maître au début du jeu tant que les tables ne sont pas maîtrisées .	Présence du maître au début du jeu tant que les tables ne sont pas maîtrisées .	Présence du maître au début du jeu tant que les tables ne sont pas maîtrisées .
<b>Variables</b>	Dés à constellation puis dés chiffrés		Utiliser des dés à 10 faces