

Echecs et maths : un pas vers le jeu d'échecs

Il s'agit d'utiliser les plateaux de jeux pour apprendre à se repérer et s'organiser sur un quadrillage. Cette activité se décline sous forme de forces et peut-être proposée aux élèves dès la Grande Section pour tendre vers le CM2.

Précisions à destination de l'enseignant :

Les élèves doivent se placer au-dessus de l'échiquier, attention à bien conserver le même point de vue pour que les élèves voient le quadrillage du dessus.

Pour garder les recherches des élèves et comparer les procédures, il est possible de prendre en photo les productions, reproduire sur un affichage les déplacements des objets, utiliser des fiches plastiques et des stylos effaçables

Conditions de mise en œuvre :

Les obstacles doivent être contournés, évités.

- Pour la force 0 : 3 ou 4 obstacles sont posés aléatoirement ainsi que le départ et l'arrivée (support : quadrillage A)
- Pour les forces 1,2,3 (position du départ de l'objet (B,3)), arrivée en (G,7) (support : quadrillage B)

Matériel :

- Plateau de 8 cases sur 8 / à imprimer
- Des objets déplaçables de différentes couleurs (pion, figurine...)
- neutre : sans contrainte de déplacement
- rouge : déplacement verticalement et horizontalement
- bleu : déplacement en diagonale
- noir : déplacement verticalement et horizontalement, diagonale



Force 0 : Appropriation du support et identifier le type de déplacement à la couleur de l'objet
Déplacer un objet sur le quadrillage en tenant compte des obstacles.

Force 1 : Déplacer l'objet rouge sur le quadrillage en tenant compte des obstacles.
Tu dois trouver 3 chemins possibles en tenant compte des cases départ et arrivée

Force 2 : Utiliser l'objet rouge.
Combien as-tu trouvé de chemins de 9 cases (case arrivée inclus)

Force 3 : Utiliser l'objet noir.
Tu dois trouver un chemin qui utilise les trois types de déplacement de l'objet noir en 8 cases.

Quadrillage A : Force 1

8		■		■		■		■
7	■		■		■		■	
6		■		■		■		■
5	■		■		■		■	
4		■		■		■		■
3	■		■		■		■	
2		■		■		■		■
1	■		■		■		■	
	A	B	C	D	E	F	G	H

Quadrillage B : Force 1, Force 2, Force 3

