

Calcule vite !

Cette activité est fortement inspirée du jeu « La bataille des chiffres », un jeu de Michaël Matifas. Il s'agit ici de mobiliser ses connaissances en calcul mental pour cumuler le plus grand nombre de cartes.

Cette activité se décline sous forme de forces et peut-être proposée aux élèves dès la Grande Section pour tendre vers le CM2.

But du jeu :

Le vainqueur sera le joueur qui aura récupéré le plus de cartes à la fin de la partie.

Les forces :

	FORCE 0		FORCE 1		FORCE 2	
Nombre de joueurs	3 joueurs maxi		4 joueurs maxi		4 joueurs maxi	
Séries de cartes - nombres	Nombres à gauche	1 à 5	Nombres à gauche	1 à 15	Nombres à gauche	1 à 15
	Nombres à droite	1 à 5	Nombres à droite	1 à 5	Nombres à droite	1 à 10
Opérations	Additions		Additions Soustractions		Toutes les opérations	
Matériel pour vérification	jetons		Feuille crayon			
Temps de recherche par résultat	30 secondes		15 secondes		10 secondes	
Durée maximale de la partie	15 minutes		15 minutes		illimitée	

Matériel :

- Séries de cartes-nombres
- Jeton / feuilles / crayon
- Cartes avec des signes opératoires ou dé

Préparation du matériel

- Imprimer les cartes-nombres
- Préparer des cartes avec les signes opératoires

Préparation d'une partie

- Sélectionner les cartes à utiliser selon la force choisie
- Déposer les cartes au centre de la table (face cachée)
- Désigner l'élève qui se chargera de retourner les cartes

Calcule vite !

Déroulement d'une partie :

Qui choisit l'opération à effectuer ?

L'opération reste la même pour l'ensemble de la partie.

- Pour la force 0, la seule opération possible est l'addition.
- Pour les force 1 et 2 :
 - L'enseignant décide de l'opération parmi les choix proposés
 - L'un des joueurs pioche une carte parmi les cartes avec les signes opératoires

Qui retourne la carte ?

- Un joueur est désigné au hasard.
- Il sera le seul à retourner les cartes tout en jouant avec les autres joueurs et cela pendant l'ensemble de la partie.
- Chaque élève ne peut proposer qu'un seul et unique résultat

Qui remporte la carte ?

- Le joueur le plus rapide qui donne le bon résultat remporte la carte.
- Un autre joueur peut remporter la carte s'il donne le bon résultat.

Comment vérifier la cohérence de la réponse?

- Avec les jetons
- En effectuant un calcul en ligne ou posé sur la feuille

Personne ne remporte la carte si :

- Les joueurs annoncent le résultat simultanément.
- Aucun joueur n'a trouvé le résultat dans le temps escompté. Lors des premières parties, le temps de recherche est illimité puis un sablier ou un chronomètre est proposé pour inciter les élèves à répondre rapidement et ainsi automatiser les résultats.
- La carte est remise en jeu dans le paquet.

La partie s'arrête.

- La partie prend fin lorsqu'il n'y a plus de carte à retourner au centre de la table.
- Les joueurs dénombrent les cartes récoltées. Celui qui possède le plus de cartes a gagné.

Variante

- Identifier un arbitre par groupe de joueurs qui a en charge de retourner la carte et de vérifier le résultat proposé.
- Former des équipes de 2 joueurs
- Retourner une carte avec les signes opératoires à chaque carte retournée

Calcule vite !

1	2	1	3	1	4
2	1	3	1	4	1
1	5	1	$\bar{9}$	1	7
5	1	$\underline{6}$	1	7	1
1	8	1	6	1	10

Calcule vite !

8	1	9	1	10	1
↓	↓	↓	12	↓	13
11	1	12	1	13	1
↓	14	↓	15	↓	↓
14	1	15	1	1	1

Calcule vite !

2	2	2	3	2	4
2	2	3	2	4	2
2	5	2	6	2	7

Calcule vite !

5	2	<u>6</u>	2	7	2
2	8	2	<u>6</u>	2	10
8	2	<u>9</u>	2	10	2
2	1	2	12	2	13
11	2	12	2	13	2

Calcule vite !

2	14	2	15		
14	2	15	2		
3	3	3	4	3	5

Calcule vite !

3	3	4	3	5	3
3	$\overline{9}$	3	7	3	8
$\overline{6}$	3	7	3	8	3
3	$\overline{6}$	3	10	3	11
$\overline{9}$	3	10	3	11	3

Calcule vite !

3	12	3	13	3	14
12	3	13	3	14	3
3	15				
15	3				

Calcule vite !

4	4	4	5	4	$\overline{9}$
4	4	5	4	$\underline{6}$	4
4	7	4	8	4	$\overline{9}$
7	4	8	4	$\underline{9}$	4

Calcule vite !

4	10	4	11	4	12
10	4	11	4	12	4
4	13	4	14	4	15
13	4	14	4	15	4

Calcule vite !

5	5	5	9	5	7
5	5	6	5	7	5

Calcule vite !

5	8	5	$\overline{6}$	5	10
8	5	$\underline{9}$	5	10	5
5	11	5	12	5	13
11	5	12	5	13	5
5	14	5	15		

Calcule vite !

14	5	15	5		

Calcule vite !

9	9	9	7	9	8
6	6	7	6	8	6
9	6	9	10	9	11
9	6	10	9	11	9
9	12	9	13	9	14

Calcule vite !

12	<u>6</u>	13	<u>6</u>	14	<u>6</u>
<u>9</u>	9↓				
15	<u>6</u>				

Calcule vite !

7	7	7	8	7	$\overline{9}$
7	7	8	7	$\underline{9}$	7
7	10	7	11	7	12

Calcule vite !

10	7	11	7	12	7
7	13	7	14	7	15
13	7	14	7	15	7
8	8	8	6	8	10
8	8	9	8	10	8

Calcule vite !

8	11	8	12	8	13
11	8	12	8	13	8
8	14	8	15		
14	8	15	8		
$\overline{6}$	$\overline{6}$	$\overline{6}$	10	$\overline{6}$	11

Calcule vite !

<u>9</u>	<u>9</u>	10	<u>9</u>	11	<u>9</u>
<u>6</u>	12	<u>6</u>	13	<u>6</u>	14
12	<u>9</u>	13	<u>9</u>	14	<u>9</u>
<u>6</u>	15				
15	<u>9</u>				

Calcule vite !

01 10	01 10	01 10	11 11	01 10	12 12
10	10	11	10	12	10
10 01	13 13	10 10	14 14	10 10	15 15
13	10	14	10	15	10

Calcule vite !

11	11	11	12	11	13
11	11	12	11	13	11
11	14	11	15		
14	11	15	11		