

Les ardoises

Groupe Mathématiques - 72

Il s'agit de réaliser un relais de calculs. La première équipe qui a terminé toutes ses opérations sans erreur a gagné.

Matériel :

- 8 ardoises numérotées de 1 à 8 posées chacune sur une chaise. Les 8 chaises sont disposées en ligne. Sur chaque ardoise est écrite une opération adaptée au niveau de la classe.
- Chaque équipe dispose d'une fiche comportant 8 lignes numérotées de 1 à 8 pour la 1^{ère} équipe, de 2 à 1 pour la 2^e, de 2 à 3 pour la 3^e etc.... en fonction du nombre d'équipes mises en place.

Équipe 1	Équipe 2	Équipe 3
• Ardoise 1 :	• Ardoise 2 :	• Ardoise 3 :
• Ardoise 2 :	• Ardoise 3 :	• Ardoise 4 :
• Ardoise 3 :	• Ardoise 4 :	• Ardoise 5 :
• Ardoise 4 :	• Ardoise 5 :	• Ardoise 6 :
• Ardoise 5 :	• Ardoise 6 :	• Ardoise 7 :
• Ardoise 6 :	• Ardoise 7 :	• Ardoise 8 :
• Ardoise 7 :	• Ardoise 8 :	• Ardoise 1 :
• Ardoise 8 :	• Ardoise 1 :	• Ardoise 2 :

- Un crayon par équipe

Modalités :

Cette activité peut se mener avec au moins 2 équipes de 3 à 4 joueurs.
Une distance de 10 m sera respectée entre les équipes et la rangée d'ardoises.
Avant le départ, chaque élève connaît le numéro des ardoises qu'il devra consulter.

Pour qui ?

Cette activité s'adresse aux élèves de Grande section, de cycles 2 et 3.

Mise en œuvre

1. Au signal, un élève de chaque équipe se dirige vers l'ardoise qui lui a été attribuée.
2. Il réalise le calcul mentalement, mémorise l'opération pour la transmettre à son équipe.
3. L'élève rejoint son équipe. L'opération est alors écrite en face du bon numéro d'ardoise et l'élève donne son résultat.
4. Puis le 2^{ème} de l'équipe peut partir vers son ardoise. Pendant ce temps, le reste de l'équipe valide ou invalide le résultat et cherche le bon résultat le cas échéant.

Chaque équipe va à son rythme.

L'enseignant veille à l'enchaînement des relais et à la gestion des ardoises.

Le nombre d'équipes et d'ardoises peut varier en fonction du niveau de classe.

Pour les élèves de GS, les opérations seront remplacées par les décompositions des nombres de 4 à 10. On attendra que le résultat soit trouvé par l'équipe avant de faire repartir un autre élève de l'équipe.