

UNE IDÉE, UN ATELIER n°30

ARTS PLASTIQUES et VÊTEMENT



Ne pas reproduire, ne pas imprimer

Manteau et accessoires léopard, manteau peau imprimé girafe (vers 1960).
Couturier GUY LAROCHE - Aquarelle d'ELSIE

LA SITUATION

1^{ère} étape : aborder une image

Faire observer cette image par les élèves, provoquer des échanges autour de la composition, de la mise en page, de la technique, mais surtout sur la thématique du couturier...

Observer les matières, les couleurs...

Les sources d'inspiration...

Qu'a voulu nous dire le couturier ?

Qu'évoque la mise en scène ?

Pourquoi une aquarelle plutôt qu'une photographie ?

2^{ème} étape : collecter

Rechercher des photographies en couleurs, d'animaux à la peau imprimé (ne pas oublier les plumes des oiseaux et les écailles des poissons et serpents...).

3^{ième} étape : les imprimés

Choisir un animal et, sur le carnet de dessin, s'entraîner à reproduire son pelage, au feutre et craie noires.

Reproduire ces motifs sur une grande feuille, format A3 ou raisin (50X65 cm), à la gouache de couleur.

Attention, on pourra, en tant que styliste, imaginer un manteau girafe avec des taches roses tyrien sur fond rose pâle, un pantalon tigré avec des rayures bleues outremer sur fond vert anis....

4^{ième} étape : stylisme

Imaginer un vêtement (robe, salopette, manteau, robe de chambre, pantalon et veste...) et ses accessoires, les dessiner au dos de la grande feuille peinte et découper...

Ces vêtements découpés pourront alors être collés sur une feuille, mise en scène comme dans l'aquarelle d'ELSIE, ou coller sur un fil à linge tracé sur une feuille, dessiner des épingles à linge ou mieux, coller des épingles à linge miniatures !

Rédiger maintenant un court texte expliquant qui porte ces vêtements, et en quelle circonstance...

Variante :

Sur du papier épais, préalablement humidifié à l'éponge et séché, dessiner des vêtements, puis les peindre à l'aquarelle aux motifs de l'animal choisi...

On pourra aussi peindre des motifs graphiques de pelage ou de peau de serpent, sur de vrais vêtements récupérés, de couleur claire.

CPAP- IA72- 02.43.86.27.26 - ce.artsplast72@ac-nantes.fr

Pour retrouver tous les N° d'une idée un atelier :

http://www.ia72.ac-nantes.fr/49589021/0/fiche_pagelibre/&RH=ia72_pedaapav