

Il s'agit de calculer mentalement avec les cartes en main pour obtenir le même résultat que celui obtenu avec le lancement de dés.

**Matériel :**

- jeu de cartes du Uno
- des dés (1 dé pour la force 1 ; 2 ou 3 dés pour la force 2, 3 dés pour la force 3)
- feuille blanche ou ardoise pour l'arbitre

**Défi :**

Etre le joueur à avoir marqué le plus de points à la fin de la partie.

**Préparation commune aux trois forces :**

- Retirer du jeu les cartes « passe ton tour », « inversion de sens » et « joker » (= carte multicolore)
- Un élève va jouer le rôle d'arbitre les autres vont être joueurs.
- Distribuer 7 cartes à chaque joueur.

**Force 1**

Règles du jeu :

- Le premier joueur va lancer le dé. Il regarde ses cartes et il doit trouver, parmi ses cartes, un moyen avec l'addition ou la soustraction d'obtenir le même résultat que celui obtenu avec le dé. Il doit utiliser au moins deux cartes. Interdiction de n'utiliser qu'une seule carte.

→ Il réussit à trouver le même résultat : il pose alors ses cartes sur la table et explique comment il obtient le même résultat.

→ Il ne trouve pas le même résultat, il passe alors son tour.

- L'arbitre vérifie alors si le résultat est le même que celui du dé.

- ✓ S'il est le même, le joueur obtient un point, les cartes restent sur la table et le joueur pioche autant de cartes que ce qu'il a utilisé.
- ✓ S'il n'est pas le même, le joueur récupère ses cartes et passe son tour.

- Le joueur suivant lance le dé et répète la même procédure.

Exemple :

-Le joueur A a en main les cartes suivantes +2 ; 6 ; 8 ; 3 ; 0 ; 4 ; 6  
-Il lance le dé et obtient 5. Il peut alors utiliser les cartes +2 et 3 (2+3) ou alors 8 et 3 (8-3).

**Force 2**

Règles du jeu :

- Le premier joueur va lancer les dés. Il additionne les résultats des dés. Il regarde ses cartes et il doit trouver, parmi ses cartes, un moyen avec l'addition ou la soustraction d'obtenir le même résultat que celui obtenu avec les dés. Interdiction de n'utiliser qu'une seule carte.

→ Il réussit à trouver le même résultat : il pose alors ses cartes sur la table et explique comment il obtient le même résultat.

→ Il ne trouve pas le même résultat, il passe alors son tour.

- L'arbitre vérifie alors si le résultat est le même que celui du dé.

- ✓ S'il est le même, le joueur obtient un point, les cartes restent sur la table et le joueur pioche autant de cartes que ce qu'il a utilisé.
- ✓ S'il n'est pas le même, le joueur récupère ses cartes et passe son tour.

- Le joueur suivant lance le dé et répète la même procédure.

Exemple :

-Le joueur B a en main les cartes : +2 ; 6 ; 8 ; 3 ; 0 ; 4 ; 6  
-Il lance les dés et obtient 5 et 6. Il doit trouver le moyen de faire 11 avec ses cartes. Il peut alors utiliser les cartes 8 et 3 (8+3) ou alors les cartes 6, 3 et +2 (6+2+3) ou les cartes 8, 6 et 3 (8+6-3).

**Force 3**

Règles du jeu :

- Le premier joueur va lancer les dés. Il additionne les résultats des dés. Il regarde ses cartes et il doit trouver, parmi ses cartes, un moyen avec l'addition, la soustraction, la multiplication ou la division d'obtenir le même résultat que celui obtenu avec les dés. Interdiction de n'utiliser qu'une seule carte.

→ Il réussit à trouver le même résultat : il pose alors ses cartes sur la table et explique comment il obtient le même résultat.

→ Il ne trouve pas le même résultat, il passe alors son tour.

- L'arbitre vérifie alors si le résultat est le même que celui du dé.

- ✓ S'il est le même, le joueur obtient un point, les cartes restent sur la table et le joueur pioche autant de cartes que ce qu'il a utilisé.
- ✓ S'il n'est pas le même, le joueur récupère ses cartes et passe son tour.

- Le joueur suivant lance le dé et répète la même procédure.

Exemple :

-Le joueur A a en main les cartes suivantes +2 ; 6 ; 8 ; 3 ; 5 ; 4 ; 6  
-Il lance les dés et obtient 5 ; 6 et 4. Il doit trouver le moyen de faire 15 avec ses cartes. Il peut alors utiliser les cartes 6, 4, 3 et +2 (6+4+3+2) ou les cartes 3 et 5 (3x5) ou les cartes 8, 3, 4 (8+3+4) ou les cartes 6, 6, et 3 (6+6+3) ou...