

## JEU COOPERATIF : « Au bain Lulu ! »

Domaine d'activité : Découvrir le monde

Champs disciplinaire : Approcher les quantités et les nombres

Compétence : Dénombrer une quantité en utilisant la suite orale des nombres connus.

Objectifs :

- Mémoriser des petites quantités
- Connaître différentes représentations des quantités 1 et 2 : doigtés, constellations, nombre d'objets.

Contenu du jeu :

- 4 planches avec un dessin de baignoire et 3 morceaux de scratch sur chaque baignoire.
- 12 cartes- dessins de Lulu : 3 verts, 3 rouges, 3 jaunes, 3 marrons ; avec scratch derrière
- 1 planche avec pour fond un dessin d'herbe, avec 12 scratches.
- 1 puzzle de la maman de Lulu, en 3 morceaux
- 1 dé à 6 faces : dessin maman, constellation 1, doigté 1, constellations 2, doigté 2, dessin de 1 Lulu.

Mise en place du jeu :

- Chaque enfant a une planche baignoire.
- Les 12 Lulu sont sur la grande planche-herbe.
- Les trois morceaux du puzzle de la maman forment une pioche.

But du jeu : Pour gagner, il faut que tous les « Lulu » soient dans leur bain avant que le puzzle de la maman soit reconstitué. Les enfants doivent coopérer pour gagner contre la maman de Lulu, ils doivent se donner des Lulus.

Déroulement du jeu :

Chaque enfant jette le dé chacun son tour : soit il doit mettre 1 ou 2 Lulu dans un bain, soit il doit poser une pièce du puzzle de la maman.

Le jeu s'arrête soit quand le puzzle de la maman est reconstitué, soit quand tous les Lulu sont dans leur bain.

Consignes :

« Vous allez jouer au jeu : « Au bain Lulu ». Dans l'histoire « De toutes les couleurs », quand Lulu est sale, qu'est-ce qu'elle veut la maman ? »

Réponse attendue : « Elle veut que Lulu prenne un bain ».

« Dans ce jeu, pour gagner il faut réussir à mettre tous les Lulus dans le bain. Mais si le puzzle de la maman est fait avant, c'est la maman qui va gagner. Les enfants et les Lulus auront perdu. Pour savoir si on peut prendre des Lulu ou une pièce du puzzle, il faut lancer le dé. ».

Présentation du dé. Les élèves doivent pour chaque face, dire ce qu'il faut prendre.

#### Variante 1 :

4 baignoires de couleur

jouer avec un dé de couleur (1 face marron, 1 verte, 1 rouge, 1 jaune, 2 neutres).

Prendre la couleur que l'on veut quand la face est neutre.

#### Variante 2 :

Jouer avec les baignoires de couleur et les deux dés.