

Voici trois plateaux de jeu sur lesquels figurent les graines et les « gains » de chaque joueur (plateau A) ou uniquement les gains (plateaux B et C). Colorie la case du plateau A que tu sèmerais pour obtenir le plateau B ainsi que la case du plateau B qui permettrait d’obtenir par la suite le plateau C. Dessine aussi les graines.

A

6

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

5

B

11

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

5

C

11

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

11

Voici 6 plateaux de jeu correspondant à 6 coups qui ont été joués à la suite. Retrouve l’ordre de ces 6 coups et inscris-les dans le tableau.
Les nombres inscrits dans les cases indiquent le nombre de graines contenues dans chaque case à la fin d’un coup.

1

5

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

2

2

5

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

4

3

5

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

2

4

3

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

2

5

11

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

4

6

5

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

2

4

3

6

1

2

5