



Circonscription :	LE MANS EST
École et commune :	École maternelle d'application Petit Louvre, Le Mans
Classe :	MS-GS
Nom de l'Enseignant (e):	Madame Barthomeuf
Nom de l'Atsem :	Madame Brugnière

Titre de la boîte à jouer : Quel parfum !		
	Nous avons inventé un jeu	X
	Ce jeu existait déjà	
	Nous avons transformé un jeu en boîte à jeu	

Ce jeu est en lien avec le ou les objectifs suivants	- <u>Apprendre</u> en jouant, en réfléchissant et en résolvant des problèmes, en s'exerçant, en se remémorant et en mémorisant
	<u>Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions :</u> - Oser entrer en communication, comprendre, échanger et réfléchir avec les autres - Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement
	<u>Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques</u> - Vivre et exprimer des émotions, formuler des choix - Réaliser des compositions plastiques en volume <u>Explorer le monde</u> - Explorer la matière (Agir : mélanger - Utiliser des matériaux naturels - Expérimenter des mélanges - Prendre en compte les risques de l'environnement familier proche : produits toxiques)
C'est une boîte <ul style="list-style-type: none"> pour construire pour explorer 	pour parler, explorer, construire

<i>Description de la boîte @ jouer</i>
<i>Raconter l'histoire de Poule Plumette, inventer une autre suite à partir de la page noire ! avec différents matériaux et matériels.</i>

<p>A quelle utilisation est-elle destinée au cours de l'année ?</p>	<ul style="list-style-type: none"> - langage (oral et écrit) - explorer le monde du vivant : distinguer des réalités différentes selon les caractéristiques olfactives 	
<p>Prolongements au cours de l'année de l'utilisation de cette boîte à jouer ?</p>	<ul style="list-style-type: none"> - expliquer la création des boîtes et du jeu olfactif - préparer des traces écrites diverses - envoyer ce défi sciences à nos correspondants anglais - jouer dans le coin « observations » - créer d'autres parfums 	
<p>Application numérique ou logiciel choisis pour présenter la boîte @ jouer</p>	<p>Windows Live Movie Maker</p>	
<p>Commentaires : Satisfactions, impressions, évolutions possibles...</p>	<p>Les enfants ont apprécié de connaître des herbes aromatiques, de préparer des mélanges selon leur choix. La recherche d'une trace écrite a été très intéressante. Nous souhaitons semer et planter des herbes aromatiques dans la cour de l'école.</p>	
<p>Noms des participants, qualité (élèves, enseignants, parents, grands-parents partenaires...)</p>	<p>Élèves : BARGUICHOV, BARRE, LAFLAHI, MOHAMED, RAKHA enseignante : BARTHOMEUF ATSEM : BRUGNIERE</p>	