

Bloc 2



CYCLE 2-3



Objectif :

- Valider le Bloc 2 SRAV.

Matériel :

- Vélos
- Lattes
- Piste sécurité routière
- Plots
- Cônes
- Panneaux

Durée :

15 à 30 minutes

Nombre d'enfants :

20 ou plus

Aménagement proposé :

Une piste de sécurité routière qui peut prendre différentes formes (carré, cercle, etc) voir schéma annexe 1.

But :

Circuler en respectant les règles du code de la route.

Posture et rôle de l'animateur :

- Anime et veille au respect des consignes et du code de la route ;
- Annonce les consignes ;
- Questionne sur les moyens de réussir ;
- Evalue.

Evaluation bloc 2 :

- Les enfants, à vélo, circulent sur la piste de sécurité routière en respectant les consignes ;
- Plusieurs passages sont possibles ;
- L'enfant doit circuler en toute sécurité pour lui et les autres usagers ;
- L'évaluation est faite sur le livret du Savoir Rouler à Vélo (bloc 2).

USEP Nord

4, rue des Ormes

59 650 Villeneuve d'Ascq

Tél : 03 20 14 55 15

06 89 79 29 28

Courriel : usep.nord@wanadoo.fr

Site : usep.ligue59.org

SIRET N° 411 695 307 00024 – Code APE 9499Z

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

Fédération sportive scolaire de

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



Déroulement

1^{ère} temps (5-10 mn) :

⇒ Découverte de la piste de sécurité routière. Cette découverte se fait une première fois à pied. Puis les enfants découvrent à vélo le parcours.

2^{ème} temps (5-10 mn) :

Les enfants réalisent un passage évalué sur le parcours.

3^{ème} temps (5-10 mn) :

Les enfants peuvent repasser pour valider les items qu'ils n'ont pas réussis.

Comportements attendus :

- L'enfant est attentif aux autres ;
- Il/elle connaît les panneaux et respecte les consignes ;
- Il/elle connaît les zones de circulation ;
- Il/ elle régule sa vitesse en fonction des autres usagers.



Variantes :

- Modifier l'espace de jeux : agrandir, zones interdites, ajouter des ateliers ... ;
- Augmenter le nombre d'essais.

Mes notes, mes suggestions... pour la prochaine mise en place de l'atelier :

