Ateliers A

Nom Prénom du joueur :

Signature

Nom Prénom du marqueur :

Signature

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Objectifs | Pénalités | AménagementMise en place de l’atelier | Répétitions | Les points | Total |
|  |  |  |  |  |  |  |
| A1 | ATTEINDRE UNE ZONE pour marquer des pointsDepuis le practice, jouer 5 balles. | O pt si on dépasse la zone C | Matérialisation du couloir par des plots ou coupelles. On peut se servir de la ligne de touche et de la main courante | 5 | Zone A : 1 pt Zone B : 2 pts Hors zones : 0 ptZone C : 4 pts  | **/20** |
|  |  |  |  |  |  |  |
| A2 | Atteindre la zone choisie pour marquer des points Depuis le practice, jouer 5 balles. | O pt si on dépasse la dernière zone | Matérialisation du cône de réception par des plots ou coupelles. | 5 | Zone 1 pt Zone 2 ptsZone 3 pts Hors zones : 0 ptZone 4 pts  | **/20** |
|  |  |  |  |  |  |  |
| A3 | Atteindre le drapeau en passant par les 3 zonesÁ chaque coup, il faut jouer depuis chaque zone. Le par est à 6 | 1 pénalité pour chaque zone non atteinte | Matérialisation des zones par des plots ou coupelles (ou rubalise)La cible est un plot situé à 60m de distance qu'il faut toucher avec la balle. | 1 ou 2 joueurs en même temps | 4 coups : 7 pts 8 coups : 3 pts5 coups : 6 pts 9 coups : 2 pt 6 coups : 5 pts 10 coups : 1 pt7 coups : 4 pts Pas atteint en 10 coups : 0 pt | **/7** |
|  |  |  |  |  |  |  |
| A4 | Effectuer le trou en par 3 en passant par-dessus le filIl faut jouer le 1er coup par-dessus le filLe maximum de coups est fixé **à 8** | 1 pénalité pour passage au-dessous du fil | La cible est un plot situé à 60m de distance qu'il faut toucher avec la balle. Matérialisation par 2 poteaux et un élastique (ou rubalise)  | 1 ou 2 joueurs en même temps | 1 coup : 7 pts 5 coups : 3 pts2 coups : 6 pts 6 coups : 2 pts 3 coups : 5 pts 7 coups : 1 pt4 coups : 4 pts Pas atteint en 7 coups : 0 pt | **/7** |
|  |  |  |  |  |  |  |
| A5 | Effectuer le trou en par 3 en passant par-dessous le filIl faut jouer le 1er coup par-dessous le filLe maximum de coups est fixé **à 8** | 1 pénalité pour passage au-dessus du fil | La cible est un plot situé à 60m de distance qu'il faut toucher avec la balle.Matérialisation par 2 poteaux et un élastique (ou rubalise)  | 1 ou 2 joueurs en même temps | 1 coup : 7 pts 5 coups : 3 pts2 coups : 6 pts 6 coups : 2 pts 3 coups : 5 pts 7 coups : 1 pt4 coups : 4 pts Pas atteint en 7 coups : 0 pt | **/7** |
|  |  |  |  |  |  |  |
| A6 | ATTEINDRE le green en 1 coup Trou en par 3 Si je n’atteins pas le green en 1 coup, je finis le trou normalement  | 1 pénalité si le green n’est pas atteint en 1 coup | La cible est un plot situé à 60m de distance  | 1 ou 2 joueurs en même temps  | 1 coup : 7 pts 5 coups : 3 pts2 coups : 6pts 6 coups : 2 pts 3 coups : 5 pts 7 coups : 1 pt4 coups : 4 pts Pas atteint en 7 coups : 0 pt  | **/7** |
|  |  |  |  |  | Total | **/68** |