

## Fiche n°1

Niveau	Domaine	Où jouer	Nombre de joueurs
PS2	Devenir élève	Grande salle	12 à 18 ou classe entière
Nom du jeu	Le chat et les souris		
Type de coopération	Élaborer une stratégie commune, coordonner ses mouvements...		
Matériel	Une petite balle en mousse pour la souris, un ballon en mousse pour le chat		
But du jeu	<b>Faire attraper la souris par le chat</b>		

### Déroulement :

Le groupe est assis par terre en cercle. On peut diviser la classe en plusieurs groupes de tailles différentes.

Le petit ballon va passer de main en main, il représente la souris, bientôt poursuivie par le chat (le gros ballon) qui va effectuer le même parcours sur le cercle.

Quand le chat réussit à rattraper la souris (quand la balle et le ballon se retrouvent dans les mains de 2 joueurs côte à côte), ils repartent en sens inverse.

### Variante(s) :

1- la souris ne doit pas être rattrapée par le chat ; la souris a gagné quand elle est juste derrière le chat.

2- mettre une famille souris : plusieurs petites balles en circulation ; quand toute la famille souris est dévorée le jeu s'arrête.

3 - mettre une famille souris : plusieurs petites balles en circulation ; quand toute la famille souris est dévorée le jeu s'arrête sauf si la 1ère souris rattrape le chat.

Photos ou vidéos :