

Hedron

Type de jeu : pose, stratégie, majorité

Nombre de joueurs : 2 joueurs

Durée approximative d'une partie : à partir de 5 minutes de jeu et à partir de 5 à 10 minutes de calcul des scores

Dominante (domaine du programme) : calcul mental (stratégie pendant la partie) et calcul posé (score)

Compétences des programmes : calculer avec des nombres entiers ; calculer mentalement pour obtenir un résultat exact

Contenu

- un tablier représentant 12 pentagones
- 15 jetons blancs et 15 jetons noirs

But du jeu

Obtenir le plus grand score en capturant des territoires (pentagones)

Mise en place

Positionner le tablier entre les 2 joueurs qui prendront chacun une couleur de jetons

Déroulement du jeu

Le premier joueur est déterminé au hasard. A tour de rôle, les deux joueurs prennent possession d'une frontière en posant leurs jetons respectifs. Les joueurs jouent jusqu'à épuisement de leurs 15 jetons. A la fin de la partie, chaque pentagone est attribué au joueur qui possède au moins trois frontières ; il marque alors la valeur de son pentagone. Le score de chaque joueur est la somme des valeurs de tous ses pentagones.

Ne pas oublier : La valeur du plus grand pentagone est 2, elle est notée à l'extérieur.

Variante 1 : La tuile multiplicative

Contenu

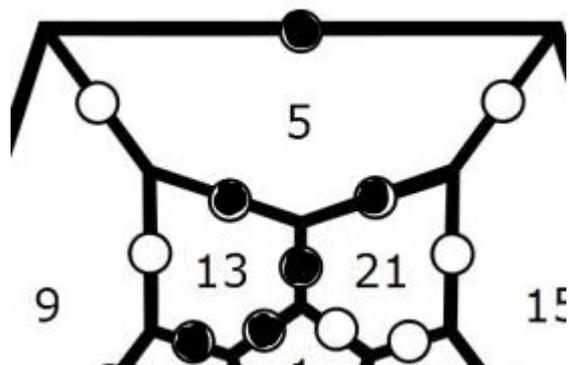
- des tuiles indiquant un coefficient multiplicateur (ex : x3, x9, x10...)

La règle est identique à celle du jeu de base. La valeur de chaque pentagone sera multipliée par la valeur indiquée sur la tuile utilisée.

Variante 2 : La majorité

La règle est identique à celle du jeu de base. Pour chaque joueur, la valeur de chaque pentagone possédé (sur lequel il est majoritaire) sera multipliée par le nombre de ses jetons (ceux qui lui assurent cette majorité).

Exemple :



Noir est majoritaire sur le pentagone « 5 » avec 3 jetons ; il marque $5 \times 3 = 15$.

Il est aussi majoritaire sur le pentagone «13» avec 4 jetons ; il marque $13 \times 4 = 52$.

Blanc est majoritaire sur le pentagone «21 » avec 3 jetons ; il marque $21 \times 3 = 63$.

