



Jeu du Béret

Organisation :

Un béret ou un objet léger (ce peut être un ballon, une casquette, un vêtement...).

Un groupe d'enfants pour former deux équipes.

Un terrain de jeu d'environ 10 mètres sur 10 (plus ou moins grand selon le nombre de participants) divisé en 2.

Un meneur de jeu qui sera l'arbitre de la partie.

Règle de jeu :

Le béret est placé au milieu. Chaque équipe se place face à face de chaque côté du terrain (sur deux lignes parallèles). La distance entre la ligne de départ de chaque équipe et le **béret** doit être la même.

Le meneur de jeu donne un numéro à chaque joueur (de 1 à x). Il le fait pour chaque équipe. S'il y a 5 joueurs par équipe, chaque enfant est numéroté de 1 à 5.

L'arbitre appelle un ou plusieurs numéros. Les enfants désignés doivent alors récupérer, le plus vite possible, le **béret** situé au centre du terrain de jeu.

Il faut retourner dans son camp avec le **béret**, sans être touché par l'autre joueur.

La partie se termine lorsque chaque joueur a été appelé par l'arbitre au moins deux fois.

L'équipe qui comptabilise le plus de points remporte la partie.

Pour jouer au béret dans une langue étrangère, il suffira d'attribuer un numéro à chaque élève dans la langue choisie.

Variante : attribuer des noms d'animaux ou des couleurs

En anglais, le jeu se nomme Snatch the Bacon

En allemand, le jeu se nomme Die Mütze.

En espagnol, le jeu se nomme El pañuelo et le meneur de jeu s'appelle la madre.