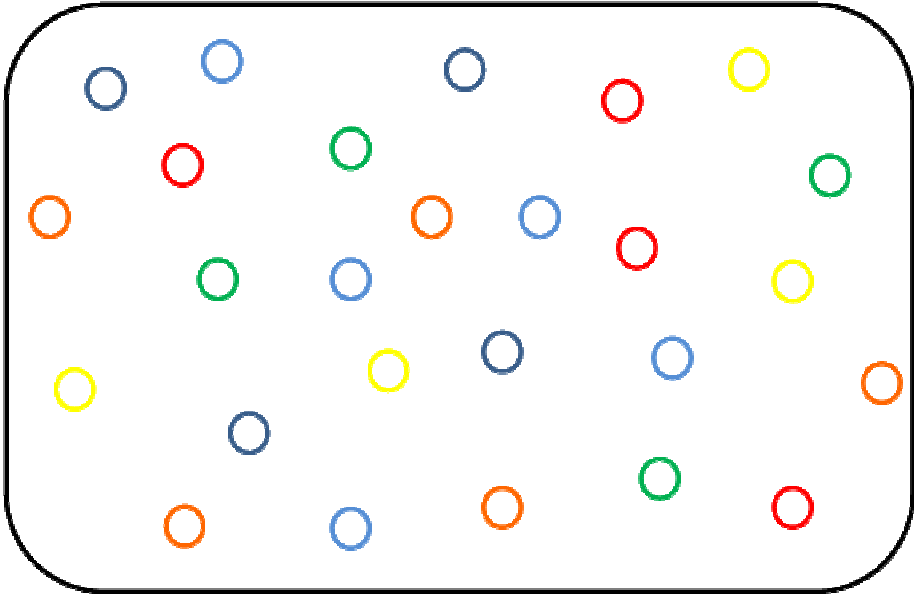


<b>Nom du jeu</b>	<b>Les îles aux grenouilles</b>						
<b>Compétence</b>	Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement, accepter les contraintes collectives.						
<b>Objectif</b>	Coopérer pour : Tenir à plusieurs dans un cerceau (se tenir, se serrer, se porter)						
<b>Matériel</b>	Autant de cerceaux que d'élèves. Les cerceaux sont dispersés dans l'aire de jeu						
<b>But du jeu</b>	Maintenir le plus longtemps possible les grenouilles hors de l'eau malgré la diminution du nombre d'îles						
<b>Déroulement</b>	<p><b>Organisation de la classe :</b> Les élèves de la classe sont répartis dans l'aire de jeu, un par cerceaux.</p> <p><b>Consignes :</b> A un signal donné toutes les grenouilles doivent quitter leur île pour aller sur une autre. Le meneur de jeu retire alors un cerceau. Au signal suivant les grenouilles doivent encore quitter leur île pour en occuper une autre. Il peut donc y avoir plusieurs occupants sur une même île. Le jeu s'arrête quand il y a trop d'occupants sur une même île et que l'un d'entre eux ou plusieurs est obligé de poser un pied dans l'eau.</p>						
<b>Dispositif</b>							
<b>Variantes</b>	Retirer plusieurs cerceaux à la fois Changer la taille des cerceaux Mélanger des cerceaux grand format avec des petits formats <i>On peut varier les déplacements cependant l'intérêt du jeu ne réside pas dans le déplacement mais dans l'installation collective à l'intérieur du cerceau</i>						
<b>Niveaux</b>	<b>Domaine</b>		<b>Où jouer</b>			<b>Nombre de joueurs</b>	
PS1		01 Maîtrise de la langue	X	En classe		1 à 6	
PS2	X	02. Devenir élève	X	Sur table		6 à 12	
MS	X	03. Agir et s'exprimer avec son corps	X	Grande salle	X	12 à 18	X
GS	X	04. Découvrir le monde	X	Extérieur	X	Classe entière	X
		05. Imaginer, Sentir créer					
<b>Compétence</b> maîtrise de la langue	Comprendre un message et agir ou répondre de façon pertinente.						
<b>Type de coopération</b>	Élaborer une stratégie commune, coordonner ses mouvements...						X
	Possibilité d'entraide, mise en commun des ressources						X
	Jeu de hasard, on obéit au dé, <b>on joue et on perd ensemble</b>						