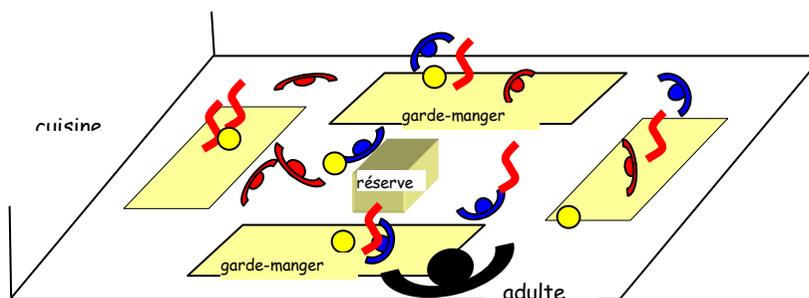




COOPÉRER / S'OPPOSER pour SAISIR / ATTRAPER

2/4 ANS

FOISONNEMENT



ATTRAPER LES FROMAGES

Dispositif

- Terrain délimité : la cuisine aménagée de plusieurs garde-manger et d'une réserve centrale
- Des fromages (objets) répartis de façon aléatoire dans les différents garde-manger
- 1 adulte dans un des garde-manger pour accrocher foulards ou pinces
- Au départ, chaque souris est dans un garde-manger porteuse d'un fromage (accroché pour les foulards et pinces à linge ; tenu pour les autres objets)

Matériel

- Tapis, tracés pour délimiter les garde-manger
- Nombre important de fromages : balles, ballons (de différentes tailles), foulards, pinces à linge
- Une caisse vide (la réserve)
- Chasubles de 2 couleurs différentes

Organisation de la classe

- Classe entière
- 2 équipes différenciées en nombre égal

Consignes

**Pour les chats :** attraper les fromages transportés par les souris

**Pour les souris :** déplacer les fromages d'un garde-manger à un autre, sans se le faire voler

- Au signal de départ, les souris sortent de leur garde-manger
- Tous les joueurs se déplacent à 4 pattes
- Les chats ne peuvent pas rentrer pas dans les garde-manger
- Les chats déposent les fromages volés, dans la réserve
- Quand une souris n'a plus de fromage, elle retourne en chercher un autre
- Changer les rôles