

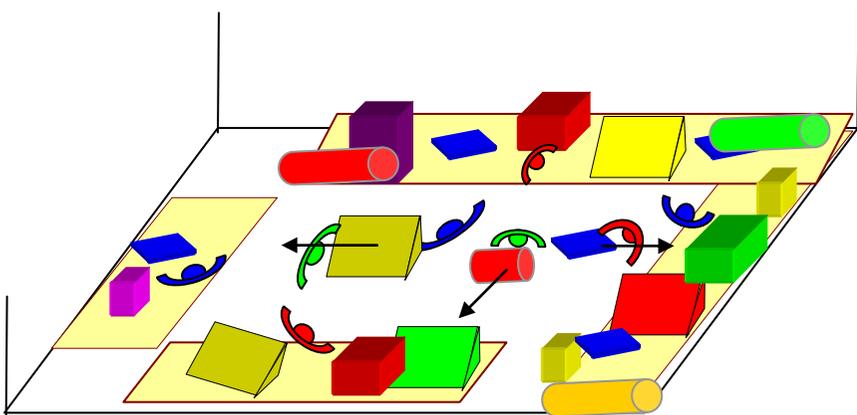


COOPÉRER / S'OPPOSER pour POUSSER / TIRER

2/4 ANS

FOISSONNEMENT

CHANGER D'IMMEUBLE



Dispositif

- Terrain délimité : une zone centrale de déplacement (le parking), quatre zones de stockage (les immeubles)
- Nombre important de meubles à déménager (de préhension, de masse et de volume différents) répartis de façon aléatoire dans les 4 immeubles

Matériel

- Nombreux objets : bancs, grands cartons, rouleaux, tapis, blocs de mousse, plinth...
- Plots pour délimiter l'espace

Organisation de la classe

- Classe entière

Consignes

Changer les objets d'immeuble

- Au départ, tous les élèves sont sur le parking
- Début du jeu, au signal de l'adulte
- Ne pas soulever les objets (sécurité)