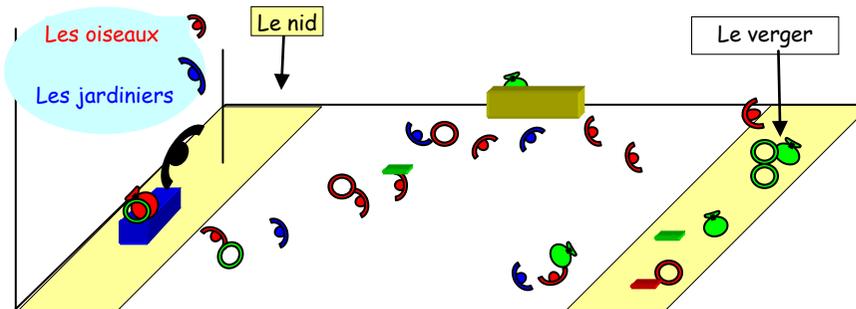




# COOPÉRER / S'OPPOSER pour ATTRAPER / SE SAUVER

2/4 ANS STRUCTURATION



## Dispositif

- Un terrain délimité comportant deux zones opposées, le nid et le verger et une zone de jeu centrale
- Dans le nid, une caisse pour déposer les fruits rapportés
- Dans le verger un nombre d'objets défini (les fruits)
- Une caisse pour stocker les fruits récupérés
- Au début du jeu, les oiseaux dans le nid, les jardiniers dans la zone de jeu

## Matériel

- Caisses
- Des fruits : sacs de graines, palets, anneaux... Compter 3 fois plus de fruits que d'oiseaux
- Une chasuble par jardinier
- Un sablier

## Organisation de la classe

- Classe entière
- Des oiseaux et des jardiniers (1 jardinier pour 3 oiseaux)

## Consignes

Pour les oiseaux : rapporter le plus grand nombre possible de fruits dans le nid  
 Pour les jardiniers : attraper les oiseaux

**LA CUEILLETTE**

- Quand un jardinier attrape un oiseau :
  - ❖ l'oiseau lui donne son fruit et retourne en chercher un autre
  - ❖ le jardinier dépose le fruit dans la caisse
- Temps de jeu limité. Comptabiliser le nombre de fruits récupérés par les jardiniers
- Jouer les 2 rôles