

Duck, Duck, Goose (Tomate ketchup)

Règle du jeu : Les enfants s'installent en cercle et s'assoient par terre. Le meneur de jeu désigne un joueur qui se lève et sort du cercle.

Il tourne autour du cercle en posant une main sur la tête de chacun de ses camarades en disant "duck" ou "goose", s'il dit duck il ne se passe rien par contre s'il dit "goose", l'enfant sur qui il a posé la main doit se lever et le poursuivre avant qu'il ne fasse le tour du cercle et s'assoit à sa place.

Le joueur qui est attrapé

- soit se place au centre du cercle, jusqu'à ce qu'un autre joueur le remplace et ainsi de suite,
- soit est remplacé par celui qui l'a touché