

Jeux histoire 2

Des Plantagenêt à la Guerre de Cent Ans

1)



Aliénor d'Aquitaine



Bérengère de Navarre



Louis VII

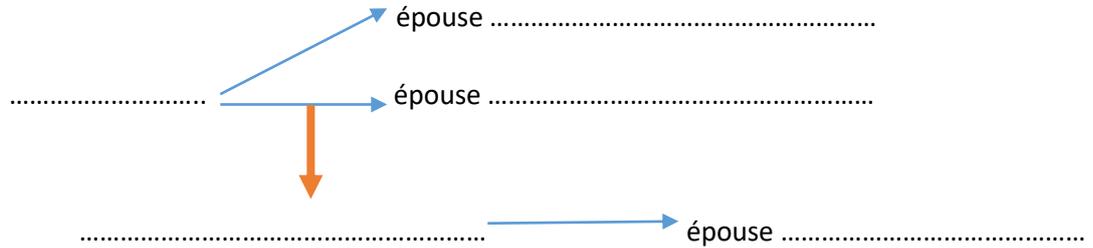


Richard Cœur de Lion



Henri II Plantagenêt

Replace le nom de chaque personnage à la bonne place :



Légende : mariage

naissance

2) Remets les lettres dans l'ordre pour obtenir le nom des villes sarthoises

RBDEETFAALNRER = PAVILLONNAT =

QUEL'EVREYVE = TRIMANLOIM =

3) Décode ce message en t'aidant du carré magique pour retrouver les lettres. Les espaces ont volontairement été enlevés. À toi de les replacer en écrivant le message.

25	15	11	34	24	24	32	15	12	35	34	15	44	45	34	15	11	51	13	23
15	45	15	11	51	14	51	22	51	15	14	15	33	11	51	32	34	54	11	51
33	11	34	44	24	32	15	44	45	32	15	21	24	32	44	14	15	41	23	24
32	24	41	41	15	52	24	43	35	24	14	15	21	43	11	34	13	15		

Réponse :

Carré magique :

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I	J
3	K	L	M	N	O
4	P	Q	R	S	T
5	U	V	X	Y	Z

Jeux histoire 2 : correction

Des Plantagenêt à la Guerre de Cent Ans

1)



Aliénor d'Aquitaine



Bérengère de Navarre



Louis VII

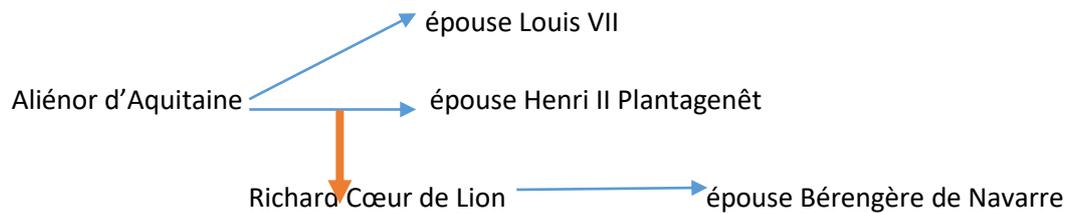


Richard Cœur de Lion



Henri II Plantagenêt

Replace le nom de chaque personnage à la bonne place :



Légende :  mariage

 naissance

2) Remets les lettres dans l'ordre pour obtenir le nom des villes sarthoises

RBDEETFAALNRER = LA FERTE BERNARD

PAVILLONNAT = PONTVALLAIN

QUEL'EVREYVE = YVRE L'EVEQUE

TRIMANLOIM = MONTMIRAIL

3) Décode ce message en t'aidant du carré magique pour retrouver les lettres. Les espaces ont volontairement été enlevés. À toi de les replacer en écrivant le message.

25	15	11	34	24	24	32	15	12	35	34	15	44	45	34	15	11	51	13	23
15	45	15	11	51	14	51	22	51	15	14	15	33	11	51	32	34	54	11	51
33	11	34	44	24	32	15	44	45	32	15	21	24	32	44	14	15	41	23	24
32	24	41	41	15	52	24	43	35	24	14	15	21	43	11	34	13	15		

Réponse : JEAN II LE BON EST NE AU CHATEAU DU GUE DE MAULNY AU MANS. IL EST LE FILS DE PHILIPPE VI, ROI DE FRANCE.

Carré magique :

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I	J
3	K	L	M	N	O
4	P	Q	R	S	T
5	U	V	X	Y	Z

Ce carré magique fonctionne en prenant un chiffre de la colonne de gauche qui sera le chiffre des dizaines du code recherché, puis en prenant un chiffre au-dessus du tableau, qui sera celui des unités. Ainsi, vous obtenez un nombre à deux chiffres correspondant à une lettre contenue dans ce tableau. Il n'y a pas le W.

