

# Rendre coopératif un jeu de dominos



## **Le jeux des échanges.**

### Matériel :

-un jeu de 28 dominos

-un plateau composé de 2 grandes cases : une case à l'effigie du soleil, à case à l'effigie de la pluie.

### But du jeu :

A l'épuisement de la pioche, les joueurs doivent avoir stocké collectivement un plus grand nombre de dominos sur la case « soleil » que sur la case « pluie ».

### Mise en place :

Tous les dominos sont retournés faces cachées. Chaque joueur pioche un seul domino et le pose face visible devant lui. Le joueur qui a le plus de points sur son domino est désigné premier joueur et commence la partie.

### Tour de jeu :

A son tour de jeu, le joueur doit poser son domino, en le mettant en contact par une demi-face avec un autre domino de l'extrémité de la chaîne dont la demi-face connectable est identique ; En début de partie, le premier joueur pose son domino au centre de la table sans qu'il y ait connexion puisque aucun domino n'a encore été posé.

-Si la pose du domino au centre de la table est possible, le joueur échange obligatoirement le domino du joueur suivant (le prochain à jouer après lui) avec le domino d'un autre joueur (à l'exception de lui-même). Cet échange ne sera utile qu'à la condition qu'il permette au joueur suivant de poser son domino et donc de ne pas être bloqué. L'utilité de l'échange est validé lorsque le joueur peut effectivement poser son domino à l'extrémité de la chaîne ; l'équipe gagne alors un domino qui est pris dans la pioche et poser sur la case « soleil » du plateau. Enfin pour finir son tour de jeu, le joueur pioche un domino dans la réserve pour reconstituer sa main et le place devant lui face visible. Si l'échange est inutile car le joueur suivant n'en a pas besoin pour jouer, l'échange a quand même lieu mais l'équipe ne gagne pas de domino dans la case soleil. Enfin si l'échange est inutile parce qu'il ne permet pas, au joueur suivant de poser un domino au centre de la table (le joueur suivant reste bloqué malgré l'échange), alors un domino de la case « soleil » passe dans la case « pluie ».

-Si la pose du domino au centre de la table n'est pas possible, le joueur échange son domino avec un autre de la pioche. S'il fait une bonne pioche, le joueur effectue son tour de jeu normalement (pose-échange et pioche) sinon il passe son tour.

La partie prend fin quand la réserve de dominos est épuisée.