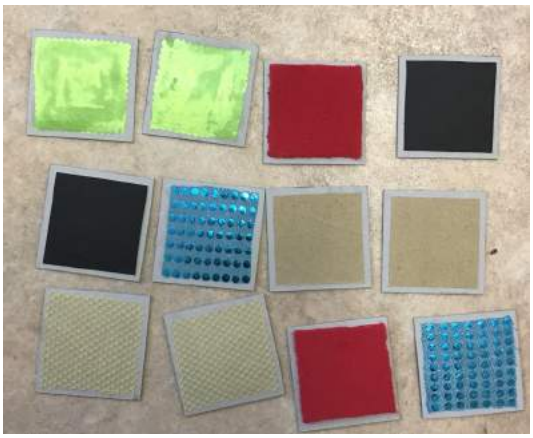
Le grand livre des guilis (voir aussi message du 16 janvier)

1, Des activités sensorielles

des coupelles ou des bouchons avec des matières à toucher



un memory avec des matières

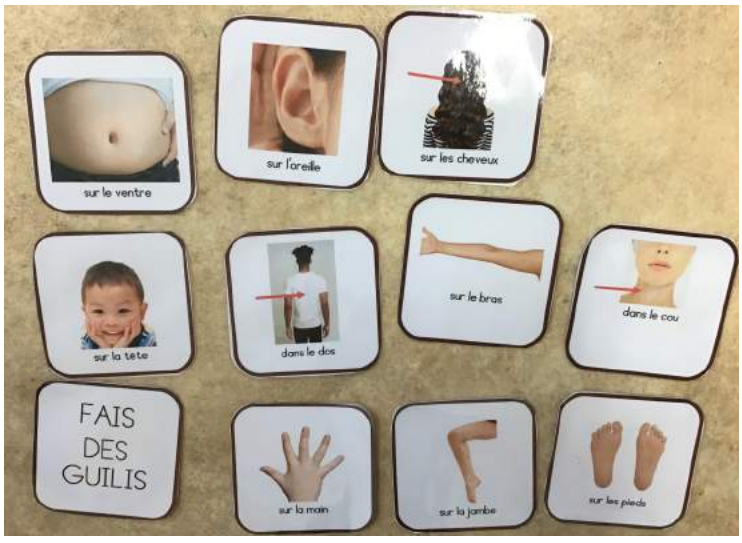
L’enfant met une main dans chaque sac (filet à légumes) et reconstitue les paires

2, Des jeux d’association

Associer l’animal et sa proie

Associer l’animal réel et l’animal “personnage” (non realisé)

3, Un “jeu des guilis”



Avec des photos de parties du corps, quand on retourne la carte on nomme et on chatouille