



Circonscription :	Mamers
Ecole et commune :	Ecole primaire 72610 Champfleur
Classe :	MS-GS
Nom de l'Enseignant (e):	LENAS
Nom de l'Atsem :	JACQUETTE

Titre de la boîte à jouer : Labyrinthe		
	Nous avons inventé un jeu	x
	Ce jeu existait déjà	
	Nous avons transformé un jeu en boîte à jeu	

Ce jeu est en lien avec le ou les objectifs suivants	Représenter l'espace : coder l'espace, construire des chemins avec un départ et une arrivée.	
	Mémoriser un parcours (directions)	
	Maîtriser ses mouvements pour atteindre un but.	
C'est une boîte <ul style="list-style-type: none"> • pour construire • pour explorer • pour faire semblant • à règles 	A règles	

<i>Description de la boîte @ jouer</i>
<i>Les élèves se sont mis d'accord pour construire un labyrinthe en volume (avec des pailles) dans lequel peut circuler une bille. La bille se déplace en fonction des mouvements donnés à la boîte.</i>

<p>A quelle utilisation est-elle destinée au cours de l'année ?</p>	<p><i>La boite est rangée dans l'étagère des jeux. Elle est en accès libre.</i></p>	
<p>Prolongements au cours de l'année de l'utilisation de cette boite à jouer ?</p>	<p><i>Orientation ; ce n'est plus une bille, mais les élèves qui se déplacent dans un espace donné.</i></p>	
<p>Application numérique ou logiciel choisis pour présenter la boite @ jouer</p>	<p>Movie Maker (vidéo de la fabrication et de l'utilisation de la boite dans la classe)</p>	
<p>Commentaires : <i>Satisfactions, impressions, évolutions possibles...</i></p>	<p>Implication des élèves dans la construction de la boite et succès du nouveau jeu dans la classe.</p>	
<p>Noms des participants, qualité (élèves, enseignants, parents, grands-parents partenaires...)</p>	<p>Classe de MS-GS</p>	