

Grille d'évaluation

NOM :

PRÉNOM :

EX. N°	FIN DE	COMPÉTENCES	MI	MF	MS	TBM
Nombres et calculs						
1	CP	Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer.				
2	CP	Résoudre des problèmes issus de la vie quotidienne relevant des structures additives (choisir le calcul permettant de trouver le résultat).				
3	CE1	Résoudre des problèmes issus de la vie quotidienne relevant des structures additives ou multiplicatives (choisir le calcul permettant de trouver le résultat).				
4	CE1	Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer.				
5	CE1	Mettre en œuvre un algorithme de calcul posé pour l'addition.				
6	CE1	Itérer une suite de 10 en 10.				
7	CE1	Comparer et ranger des nombres entiers.				
8	CE2	Mettre en œuvre un algorithme de calcul posé pour la soustraction.				
9	CE2	Mettre en œuvre un algorithme de calcul posé pour la multiplication.				
10	CE2	Résoudre des problèmes issus de la vie quotidienne relevant des structures additives, multiplicatives, de partage ou de groupements. Modéliser ces problèmes à l'aide d'écritures mathématiques.				
Grandeurs et mesures						
11	CP	Mesurer des longueurs avec un instrument adapté.				
12	CP	Utiliser la règle comme instrument de tracé.				
13	CE1	Estimer les ordres de grandeur de quelques longueurs, masses et contenances en relation avec les unités métriques.				
14	CE2	Comparer, estimer, mesurer des longueurs, des masses, des contenances, des durées. Relations entre ces unités.				
Espace et géométrie						
15	CP	Reconnaître les figures planes usuelles. Utiliser le vocabulaire approprié : carré, rectangle, triangle, cercle.				
16a	CP	Utiliser le vocabulaire géométrique approprié : côté, sommet.				
16b	CE1	Utiliser le vocabulaire géométrique approprié : angle droit.				
17	CE1	Construire quelques figures géométriques.				
18	CE1	Se repérer en utilisant des repères et des représentations.				
19	CE2	Construire un cercle connaissant son centre et un point.				
20	CE2	Situer des objets et des personnes les uns par rapport aux autres ou par rapport à d'autres repères.				
TOTAUX						

Rappel des codes de correction : MI = maîtrise insuffisante MF = maîtrise fragile MS = maîtrise satisfaisante TBM = très bonne maîtrise

Grille d'évaluation

NOM :

PRÉNOM :

EX. N°	COMPÉTENCES				
Nombres et calculs		MI	MF	MS	TBM
1	Calculer des expressions numériques en utilisant les règles de priorités.				
2	Utiliser une égalité littérale.				
3	Développer des expressions algébriques.				
4	Calculer avec des fractions.				
5	Calculer avec des nombres relatifs.				
Organisation et gestion de données, fonctions		MI	MF	MS	TBM
6	Résoudre des problèmes de proportionnalité.				
7	Résoudre des problèmes de pourcentage.				
Grandeurs et mesures		MI	MF	MS	TBM
8	Identifier des grandeurs composées rencontrées en mathématiques ou dans d'autres disciplines (aires triangle et disque).				
Espace et géométrie		MI	MF	MS	TBM
9	Repérer et placer des points dans un repère orthonormé.				
10	Tracer le symétrique d'une figure par rapport à un point.				
11	Calculer le troisième angle d'un triangle.				
TOTAUX					

Rappel des codes de correction : MI = maîtrise insuffisante MF = maîtrise fragile MS = maîtrise satisfaisante TBM = très bonne maîtrise

Grille d'évaluation

NOM :

PRÉNOM :

EX. N°	COMPÉTENCES				
Nombres et calculs		MI	MF	MS	TBM
1	Calculer avec des nombres relatifs.				
2	Calculer avec des fractions.				
3	Effectuer des calculs numériques simples impliquant des puissances.				
4	Résoudre une équation du premier degré à une inconnue.				
5	Encadrer un nombre écrit sous forme scientifique par deux entiers.				
6	Développer des expressions algébriques dans des cas très simples.				
Organisation et gestion de données, fonctions		MI	MF	MS	TBM
7	Résoudre un problème en calculant la moyenne d'une série de données.				
Grandeurs et mesures		MI	MF	MS	TBM
8	Calculer avec des grandeurs mesurables le volume d'une pyramide et d'un cône.				
9	Mener des calculs impliquant des grandeurs composées (vitesse).				
Espace et géométrie		MI	MF	MS	TBM
10	Utiliser le théorème de Pythagore.				
TOTAUX					

Rappel des codes de correction : MI = maîtrise insuffisante MF = maîtrise fragile MS = maîtrise satisfaisante TBM = très bonne maîtrise

Grille d'évaluation

NOM :

PRÉNOM :

EX. N°	COMPÉTENCES	MI	MF	MS	TBM
Nombres et calculs					
1	Déterminer si un entier est ou n'est pas multiple ou diviseur d'un autre entier.				
2	Factoriser des expressions algébriques dans des cas très simples.				
3	Connaître et utiliser les identités remarquables.				
4	Savoir résoudre une équation produit.				
Organisation et gestion de données, fonctions					
5	Utiliser différents modes de représentation et passer de l'un à l'autre.				
6	Lire et interpréter graphiquement les coefficients d'une fonction affine représentée par une droite.				
Espace et géométrie					
7	Utiliser la trigonométrie du triangle rectangle pour calculer des longueurs ou des angles.				
8	Utiliser le théorème de Thalès pour calculer des longueurs.				
Grandeurs et mesures					
9 a et b [aires]	Calculer l'aire d'un carré [niveau cycle 3/CM2].				
9 a et b [volumes]	Calculer le volume d'un pavé droit [niveau cycle 3/6 ^e].				
TOTAUX					

Rappel des codes de correction : MI = maîtrise insuffisante MF = maîtrise fragile MS = maîtrise satisfaisante TBM = très bonne maîtrise