

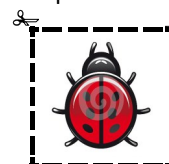


Activité 3 : La coccinelle

Annexe 4

					
Départ 					

La coccinelle est à découper et à placer dans la case départ.



Programmez le déplacement de la coccinelle de la case départ jusqu'à la case cible, là où il y a la fleur :

A découper si besoin :

