



NUMÉRIQUE 49

Usages pédagogiques
du numérique à l'école

le bulletin de
l'équipe numérique
du 49

N°2 - JANVIER 2023

ACTUALITÉS NUMÉRIQUES



L'équipe vous annonce le
lancement de la nouvelle
édition du concours
Trophées des classes.

Celui-ci a pour objectif de
**promouvoir une culture citoyenne
des usages du numérique** dans le
cadre de l'éducation aux médias et à
l'information

Vous trouverez
toutes les informations
relatives à ce concours
sur le **Portail Prim à bord.**



L'IDÉE PROJET

CYCLE 2 CYCLE 3

CRÉER UN ROMAN-PHOTO



Il existe divers outils permettant la
création de **romans-photos** par les
élèves. Le plus simple d'utilisation est
sans doute **BDnf**, disponible sur toutes les
plateformes. Cette application gratuite, accessible aux élèves
dès le CE2, est facile à prendre en main et permet d'obtenir
rapidement un produit fini de belle facture.



D'autres alternatives existent cependant et permettent la mise
en œuvre d'une plus **large palette de compétences
numériques**. Vous retrouverez **ici** le pas à pas
complet d'une proposition sur e-primo.



Écriture collaborative du scénario avec l'appli PAD ou Libre Office On Line.



Mise à disposition des textes sur le blog ou le mur collaboratif.



Mise à disposition des images et phylactères sur l'espace documentaire.



Mise en page du roman-photo ensuite réalisée sous forme de cahier
multimédia qui pourra être partagé dans e-primo avec les autres classes
et les familles. Pour un partage au delà d'e-primo, des captures d'écran
pourront être imprimées ou soit être mises en ligne grâce à l'appli Pages.



**Les inscriptions aux
rallyes Calculatrice
sont ouvertes !**

Gratuit, du CP à la
3ème, c'est un bon
moyen pour travailler
le calcul et encourager
la coopération entre
élèves.



[Plus d'informations ici](#)



**Où trouver des
images libres
de droits ?**

ON VOUS RÉPOND



Avec les élèves, **Qwant Junior** sera certainement l'outil le
plus adapté. Il permettra une recherche dans un
environnement sécurisé et offrira la possibilité de
filtrer les résultats par licences, le plus simple étant de
choisir « Domaine public ». Cette méthode n'étant pas
infaillible, il est tout de même conseillé de vérifier la
licence sur le site proposant l'image. Cette démarche
sensibilisera en outre les élèves à la notion de droits
d'auteurs et droits à l'image, partie intégrante de la
compétence « **Publier et partager** » du **CRCN**.



Communication et
collaboration

coopération



Attention, **gratuit ne
signifie pas que tout
est permis.** Les
licences creative commons
définissent à chaque fois
l'utilisation possible (partage,
modification, ...). Pour plus
de détails, cliquez **ici**.



DES OUTILS À DÉCOUVRIR...

Les tutos
sont là



Le site [Learningapps.org](https://learningapps.org) regroupe des milliers d'applications pédagogiques déjà créées par des utilisateurs, de la maternelle au lycée, dans de nombreux domaines (français, maths, langues étrangères, arts...). Celles-ci sont accessibles en ligne. Elles peuvent être partagées via un QR code, insérées sur e-primo ou encore sauvegardées dans une collection. Sur le site, il est facile de créer une application en suivant un des modèles proposés (memory, mots croisés, texte à trous, QCM, activité de tri...).



PROPOSER DES EXERCICES DE STRUCTURATION DANS LES DIFFÉRENTS NIVEAUX, VARIER LES SITUATIONS DE DÉCOUVERTE EN UTILISANT UN VPI, ACCOMPAGNER LA CRÉATION D'EXERCICES PAR LES ÉLÈVES,...



[Image Resizer](#) (nouvel outil Microsoft Powertoy) est un logiciel gratuit permettant de redimensionner UNE ou PLUSIEURS images (par lots) facilement en sélectionnant la taille souhaitée dans le menu contextuel (clic droit) : petit, moyen, grand... Soit il remplace l'image de départ, soit il en fait une copie redimensionnée.



DANS E-PRIMO, CES IMAGES PLUS « LÉGÈRES » SERONT PLUS FACILES À DÉPOSER (POUR VOUS) OU LIRE (POUR LES PARENTS). CET OUTIL PARTICIPE AUSSI À L'ÉCORESPONSABILITÉ NUMÉRIQUE.



2023
HAPPY NEW YEAR

*Toute l'équipe de la mission
numérique 49 vous souhaite une
excellente année 2023 et espère vous
rencontrer bientôt à l'occasion des
nombreux projets numériques menés
dans les classes.*

CETTE IMAGE A ÉTÉ TÉLÉCHARGÉE SUR LE SITE
[FREEPNG.FR](https://freepng.fr) DE NOMBREUX SITES PROPOSENT
AINSI DES IMAGES OU ICÔNES
GRATUITES. ATTENTION CEPENDANT
AUX CONTENUS QUI PEUVENT ÊTRE
INAPPROPRIÉS.



HERVÉ MAYART → HERVE.MAYART@AC-NANTES.FR
DURTAL LES TROIS RIVIÈRES - TRÉLAZÉ LOIRE AUBANCE AUTHION



ALEXANDRE BRANCHU → ALEXANDRE.BRANCHU1@AC-NANTES.FR
SEGRÉ



JEAN-JACQUES WEISZBERG → JEAN-JACQUES.WEISZBERG@AC-NANTES.FR
BAUGÉ - SAUMUR - DOUÉ - AUBANCE - LOIRE ET THOUET



EMMANUELLE SOURICE → EMMANUELLE.THOMY@AC-NANTES.FR
CHALONNES S/ LOIRE BORD LOIRE LAYON - PONTS DE CÉ SUD LOIRE



FRANÇOIS DROUET → FRANCOIS.DROUET@AC-NANTES.FR
ANGERS NORD LOIRE



FRANÇOIS FOURNY → FRANCOIS.FOURNY@AC-NANTES.FR
ANGERS CENTRE



NADIA GILLARD → NADIA.GILLARD@AC-NANTES.FR
INSPECTRICE DE L'ÉDUCATION NATIONALE - MISSION NUMÉRIQUE ÉDUCATIF



SYLVIE CHAUVIÈRE MÉTAYER → ERUN.CHOLETICE@AC-NANTES.FR
MONTREVAULT SUD LOIRE BOCAGE - CHOLET EST - CHOLET ET SÈVRES



OLIVIER MOUSSEAU → OLIVIER.MOUSSEAU@AC-NANTES.FR
ANGERS OUEST ET SUD - ANGERS EST



RICHARD GUTTIEREZ → CPDNUM49@AC-NANTES.FR
CONSEILLER PÉDAGOGIQUE DÉPARTEMENTAL AU NUMÉRIQUE