



NUMERIQUE 49

Usages pédagogiques
du numérique à l'école

le bulletin de
l'équipe numérique
du 49


**ACADÉMIE
DE NANTES**
Liberté
Égalité
Fraternité

Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
de Maine-et-Loire

N°5 - OCTOBRE 2023

ACTUALITÉS NUMÉRIQUES



L'IDÉE PROJET

CYCLE 3

CONTRIBUER AVEC SES ÉLÈVES SUR

Vikidia

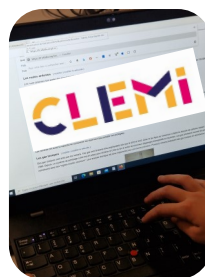


Vikidia est une encyclopédie en ligne, adaptée aux enfants de 8 à 13 ans, construite par tous. Cette année, l'académie de Nantes est engagée dans le projet VikiacadEMI 2024.

Ce programme propose aux élèves de **comprendre comment les informations se construisent** sur Vikidia, de **chercher des informations en vérifiant et sélectionnant les sources** et de **rédiger des articles** en respectant les principes fondateurs de Vikidia. Il permet aux élèves de **collaborer** avec leurs camarades de classe pour un **résultat collectif**.

Si vous avez besoin d'aide pour vous lancer, n'hésitez pas à solliciter votre ERUN.

Plus d'informations sur l'édition 2024



Des exemples d'articles créés
les années passées

Au-delà du projet
VikiacadEMI, il est
très pertinent

d'utiliser Vikidia avec ses
élèves pour effectuer des

recherches
documentaires

dans le cadre des
différents projets et
disciplines.



Retrouvez les anciens numéros
de la newsletter en cliquant ici



ON VOUS RÉPOND

Stocad, Nuage, c'est quoi ?



Nuage et Stocad sont deux **espaces de stockage en ligne**, des « clouds ».



Nuage est un **service national** qui propose **100Go** à tous les enseignants de France via le portail **APPS.EDUCATION**.



Stocad était un **service académique** qui proposait **10Go**, accessible via **ETNA**.

On peut **créer et modifier des documents** directement **en ligne** (texte, calcul, présentation...) sans aucun logiciel. Les documents peuvent également être **collaboratifs**.

Tutoriels de l'académie de Poitiers
pour prendre en main Nuage



En utilisant un cloud, on évite les **pièces jointes dans les mails** grâce à l'envoi de **liens de partage**.

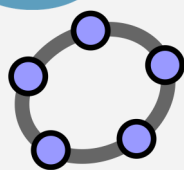
Lequel choisir ? NUAGE

Depuis l'arrivée du service national « Nuage », le service académique « Stocad » est appelé à disparaître prochainement. **Il faut donc préférer d'ores et déjà l'usage de « Nuage ».**

En installant un « client », on peut aussi **synchroniser Nuage avec un dossier de son disque dur** et accéder aux documents même hors connexion (**voir newsletter n°4**).

DES OUTILS À DÉCOUVRIR..

Un exemple d'activité
sur les quadrilatères



Geogebra est téléchargeable ou disponible en ligne. Il permet la **construction de figures sans les difficultés liées aux tracés manuels**. Il peut notamment être utilisé comme **support à la lecture et l'écriture de programmes de construction**, grâce aux outils présentant et nommant les **propriétés géométriques** :



Point



Segment



Droite



Polygone



Cercle (centre-point)

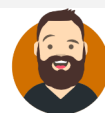


Milieu ou centre



Perpendiculaire

Dès le CE2, les élèves **se familiarisent à la plateforme en libre accès**. Ils peuvent ensuite **s'initier à la reproduction de figures** puis **réaliser des programmes de construction** et enfin utiliser Geogebra comme **aide à la rédaction** (vocabulaire accessible et manipulation simplifiée).



Anagraph est une plateforme permettant aux enseignants de **vérifier le niveau de difficulté d'un texte**. Les apports de la recherche ont montré depuis quelques années l'importance de la notion de **déchiffrabilité** (*pourcentage d'un texte déchiffrable par les élèves à un instant T au regard des graphèmes explicitement enseignés*). Celle-ci doit s'approcher le plus possible des 100%. Avec ce service, l'enseignant peut **calculer la part directement déchiffrable** d'un texte par les élèves et **obtenir la liste, le nombre et la valeur des graphèmes** qu'il contient. Cet outil, accessible en ligne gratuitement depuis 2017 sur inscription, est **une bonne aide au choix et/ou à la conception des supports d'apprentissage de lecture**. Une banque de textes extraits des différents manuels est également consultable.

**LiRe
ET
ÉCRiRe**
AnaGraPH



TUTOS



Retrouvez votre ERUN et
ses coordonnées en
cliquant sur l'image





LE PROJET DE L'ÉQUIPE !



CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3

LET'S GO POUR LES JO
AVEC **e-primo!**

PARIS 2024

3 projets clés en main
pour l'année 2023 - 2024

CYCLE 1
Découvrir un pays

CYCLE 2
Présenter un pays

CYCLE 3
Présenter un pays et un athlète

CAHIER MULTIMÉDIA, ESPACE DOCUMENTAIRE, RECHERCHES, WIKI...

Cette année, l'équipe numérique départementale propose un **projet e-primo** à destination de tous les élèves, du cycle 1 au cycle 3, **en lien avec les Jeux olympiques** qui se dérouleront en France en 2024.

Plus
d'informations
sur les
différents
cycles ici



La campagne d'inscription s'est déroulée durant le mois de septembre et est désormais clôturée.

Merci pour votre engagement, vous êtes 90 classes du département à avoir répondu à l'appel !

Ce type de projet est un excellent support pour **développer les compétences numériques des élèves** mentionnées dans le **CRCN** (Cadre de Référence des Compétences Numériques).



Plus
d'informations
sur le **CRCN**

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES DU PROJET

- ☒ 1.1. Mener une recherche et une veille d'information.
- ☒ 1.2. Gérer des données.
- ☒ 2.1. Interagir.
- ☒ 2.2. Partager et publier.
- ☒ 2.3. Collaborer.
- ☒ 3.1. Développer des documents textuels.
- ☒ 3.2. Développer des documents multimédias.
- ☒ 3.3. Adapter les documents à leur finalité.
- ☒ 5.1 Résoudre des problèmes techniques.
- ☒ 5.2 Évoluer dans un environnement numérique.