



NUMÉRIQUE 49

Usages pédagogiques
du numérique à l'école

le bulletin de
l'équipe numérique
du 49

ACADÉMIE
DE NANTES
Liberté
Égalité
Fraternité

Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
de Maine-et-Loire

N°7 - AVRIL 2024

ACTUALITÉS NUMÉRIQUES



Nous vous invitons à découvrir le **dispositif Pix+ Édu** pour renforcer vos compétences numériques ! C'est un **parcours d'auto-positionnement** en ligne qui vous permettra, en moins de deux heures, de vous situer dans la maîtrise de ces compétences. Il se compose de **défis ludiques et formatifs**. Il vous donne également accès à des **ressources de formation**. À l'issue du parcours, si vous le souhaitez, vous pourrez envoyer vos résultats afin **d'être accompagné** en fonction de vos besoins.

[Accéder au parcours](#)

Plus d'informations →  



L'IDÉE PROJET

CYCLE 1

CYCLE 2

CYCLE 3



DES OUTILS NUMÉRIQUES PÉDAGOGIQUES SANS ÉCRAN !

◆ De quoi s'agit-il ?

Mur sonore, tableau bavard, pinces enregistreuses sont des outils numériques utilisables en classe et sans connexion qui permettent aux enseignants et aux élèves de **s'enregistrer** et ainsi de **travailler le langage et la mémorisation**.



Tableau bavard



Pincenregistreuses



Mur sonore



Cet article disponible sur le portail numérique du 1er degré **Primàbord** vous donnera tous les détails concernant les usages et caractéristiques de chaque outil.

◆ Pourquoi les intégrer à la pratique de classe dès la maternelle ?

Cycle 1

- Travailler autour du vocabulaire d'un album, d'un champ lexical.
- Réaliser des devinettes ou des énigmes.
- Mémoriser une comptine, une poésie, une chanson, etc.
- Travailler la phonologie.
- Reconnaître des prénoms via le trombinoscope de la classe.

Cycles 2 et 3

- Travailler la phonologie.
- Mémoriser les tables de multiplication.
- Apprendre une langue vivante.
- Apprendre le français pour les élèves allophones.

Tous cycles

- Différencier ou répéter les consignes.
- Enregistrer des étapes pour la réalisation d'une tâche complexe.
- Développer l'autonomie.



Mur sonore

Des matrices à compléter sont disponibles ici



Tableau bavard

Retrouvez les anciens numéros de la newsletter en cliquant ici



ON VOUS RÉPOND

Comment gagner du temps avec son clavier d'ordinateur ?



Travailler sur ordinateur prend du temps mais quelques **combinaisons de touches** vous en feront économiser rapidement. Mise en situation :



Vous voulez copier tout un texte sur Writer/Word ? Placez le curseur de la souris dans la zone de texte et appuyez simultanément sur la touche Contrôle (CTRL) et la touche A de votre clavier : l'ensemble sera mis en surbrillance et prêt à être copié (CTRL+C) ou coupé (CTRL+X), puis collé (CTRL+V) à une autre place ou supprimé (CTRL+X).

Vous avez fermé par erreur un onglet de votre navigateur ? Appuyez simultanément sur CTRL, la touche majuscule et la lettre T de votre clavier : le dernier onglet fermé se rouvre dans le navigateur.

Bien **d'autres raccourcis existent** et vous feront gagner du temps une fois leur habitude prise. Ce site vous propose une affiche avec les **raccourcis les plus courants**.



DES OUTILS À DÉCOUVRIR...



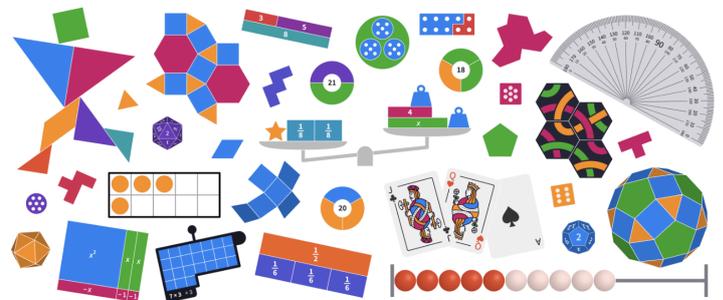
Polypad Amplify est une plateforme de recherche mathématique, utilisable au TBI et intégrable dans e-primo !

Géométrie : manipuler polygones, Tetris, Tangram, solides (déployez les à plat, variez les points de vue) ou vos propres images. Utilisez règle, équerre, compas et rapporteur.

Représentations des nombres : organisez, divisez, fusionnez tuiles et cubes numériques... Ajustez réglettes numériques, dominos, cartes-nombres, droites numériques avec sauts, arrangements de points, barres et cercles de fractions... La balance à plateaux compare deux quantités, quelles que soient leurs représentations.

Probabilités : Pièces, dés jusqu'à 20 faces, roulettes et cartes à jouer...

Et encore jeux d'échecs, horloges,...



Tuto



Tuto : Intégrer Polypad dans e-primo.



Créé en 2015, **Qwant junior** se veut une **alternative aux moteurs de recherche traditionnels**. Il est **destiné aux enfants de 6 à 12 ans**. Il ne contient **aucune publicité** et **filtre les résultats** pour écarter les contenus violents et pornographiques ainsi que les liens de commerce en ligne.

Afin de sécuriser toutes les recherches des élèves, Qwant Junior **existe également en version mobile** téléchargeable pour tablette ou téléphone.

En résumé, à l'école, Qwant Junior c'est :

- Le **blocage des contenus inappropriés**.
- La **protection des élèves**.
- La **sécurité des données personnelles** des élèves.



Les écoles e-primo ont accès à une **tuile présente dans "Mes applis"** qui redirige directement vers la page d'accueil du moteur.



Retrouvez votre ERUN et ses coordonnées en cliquant sur l'image

