

ATELIER UNANIMO

Règle du jeu

1/ Les joueurs écoutent le mot-cible donné (exemple pirate).

2/ Chaque joueur écrit (ardoise ou feuille de brouillon) 8 mots qui lui viennent à l'esprit en entendant ce mot dans un temps assez court (environ 2 minutes).

3/ Décompte des points :

Le premier joueur lit à voix haute son premier mot. Lui-même et tous les joueurs qui ont également noté ce mot lèvent la main et gagnent autant de points qu'il y a de mains levées. Mais si un joueur annonce un mot que personne d'autre n'a inscrit, il marque « 0 » point...

Le premier joueur lit tous ses mots, puis on continue avec le deuxième joueur, qui lit tous ses mots (sauf ceux déjà trouvés) ...jusqu'au dernier joueur.

Pour gagner le plus de points possibles, il faut avoir les mêmes idées que le groupe !