## **JEU DE YAM**



Ce célèbre jeu de dés favorise l'approche du nombre, sa décomposition et l'approche du calcul.

Dispositif: par 2 ou 3, chaque joueur possède son tableau à remplir.

Matériel : 5 dés numérotés selon le niveau (constellation ou chiffre, nombre de dés), un tableau de score individuel.

Déroulement : Le premier joueur lance les dés. Il a droit à 3 lancers pour faire le maximum de dés identiques. Il peut garder les dés qu'il veut entre 2 lancers. On ne compte que les dés identiques. On ne fait qu'une fois chaque valeur du dé. Pour les plus grands, on proposera aussi des combinaisons des dés.

## Variantes:

Selon l'âge des élèves, ce jeu s'adapte très facilement. Des exemples de fiches de jeu selon les niveaux vous sont proposées en pièce jointe.

Cycle 2 : jouer à 5 dés. Utiliser une grille présentant quelques combinaisons. Faire trouver le score final.

Cycle 3 : idem cycle 2. Plus de combinaisons possibles (suites). Proposer une grille avec 2 parties et un calcul intermédiaire.