

## SNAKES & LADDERS

C'est un jeu typiquement anglo-saxon (notre jeu de l'Oie anglais).

Culturellement, il est pertinent que nos élèves connaissent les deux jeux. Ils pourront ensuite émettre des préférences, mettre en avant les similitudes ou les différences.



2 to 4 players

1 gameboard – 1 marker for each player

1 die

Win : First player to land on the hundred in square by exact count wins.

Objectifs :

- Travailler sur les nombres (de 1 à 6 en fonction du dé)
- Découvrir un jeu appartenant à une autre culture.
- Travailler sur le vocabulaire lié aux jeux en général : « It's your turn » ; « Roll the dice » ; « Walk UP the ladder », « Go DOWN the snake » ; « Great » ! ; « Oh no, the snake ! » ; « ... is the winner ! »...

Players move around the board hoping not to be swallowed by a snake, but getting a raise up a ladder.

Throw the dice and move your marker (le pion) according to the number on the dice.

If the marker lands on a square with the foot of a ladder (il faut tomber au bas de l'échelle) , the player moves the marker to

the top of the ladder (UP the ladder).

If the marker lands on the head of a snake, the marker slides down the snake to the square at its tail.

Game continues until one of the player reaches the 100 square by exact count. If players throw is higher than needed, he must move the marker to the 100 square, and back in descending order.

The 1<sup>st</sup> player to land on 100 with the exact throw wins.

Variantes:

Vous pouvez utiliser des jeux n'allant pas jusqu'à 100 afin d'écourter les parties.

Vous pouvez aussi dessiner un "Snakes and Ladders" géant pour faire jouer vos élèves.

