

# Wiffle Ball



Teams of x players  
Outdoor game

## Objectifs :

- Découvrir un jeu américain
- Comprendre des consignes simples

*Ce jeu est une variante du jeu de base-ball. Il a été inventé pour jouer dans le jardin sans risquer de casser les fenêtres .*

*Les balles de base-ball dures ont donc été remplacées par des balles en plastiques moins dangereuses. Attention à la trajectoire de ces balles légères au lancer !*

*On dit qu'il existe autant de façons de jouer que d'états aux États-Unis.*

*Une des règles (extrait de « Le baseball à l'école » Geuquet A & L, lfbbs 2007 )*

La balle de wiffle ball a été conçue pour être utilisée dans des surfaces réduites. Comme elle ne va pas très loin, il n'y a pas de course autour des bases. Un manche à balai peut être utilisé pour frapper la balle si une batte en plastique n'est pas disponible. La taille du terrain n'est pas définie, mais il est recommandé une dimension de 18 mètres et 6 mètres entre chaque zone à partir de la plaque du frappeur. Le lanceur est à 7

mètres. Les différentes zones sont représentées par des lignes pour les doubles, les triples et les home runs.

Le nombre minimum de joueurs pour pouvoir jouer est de deux (le lanceur et un frappeur) soit un joueur par équipe. Le nombre maximum de joueurs est de dix en défense. Il y a au moins un joueur par zone voir deux. Dans ce cas, les défenseurs doivent rester dans leur zone. Comme au baseball, il y a une équipe en attaque (avec le bâton) et une équipe en défense (sur le terrain). L'ordre de passage au bâton est celui des positions sur le terrain en commençant par le lanceur. Les règles du jeu sont les même qu'au Baseball sauf qu'il n'y a pas de coureurs. Pour changer de côté, il faut éliminer trois attaquants. Un match se joue en sept manches. Une manche est jouée lorsque chaque équipe est passée au bâton et en défense. En cas d'égalité, il y a des manches supplémentaires.

Le frappeur est éliminé de 4 façons:

- Le frappeur est retiré (strike out) s'il n'arrive pas à frapper trois balles bien lancées dans la zone de strike ou si la balle est envoyée en territoire hors jeu (foul ball) après deux strikes. les deux premières fois, une balle en foul ball compte comme un strike.
- Quand la balle est attrapée de volée dans le terrain (fair ball) et même en dehors (foul ball).
- Sur des balles roulant attrapées en mouvement et sans erreur.
- En touchant la base vers laquelle il se dirige (jeu forcé)

Il est interdit de faire des amorties (bunts) et il n'y a pas de but sur balle.

Le marquage:

Le défenseur des simples est placé à 7 mètres de la plaque du frappeur (home plate).

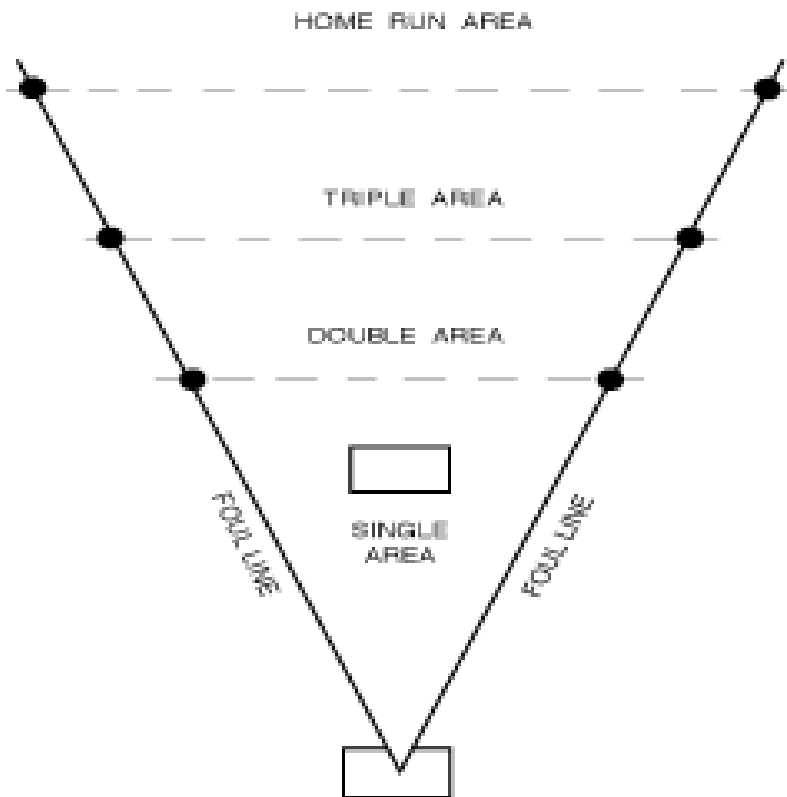
Une balle frappée dans cette zone et qui n'est pas attrapée par un défenseur est un simple. Le défenseur des doubles est placé 6 mètres derrière la ligne des simples. Une balle frappée dans cette zone est un

double de même pour le défenseur des triples etc... Si une balle dépasse la ligne des triples, c'est un home run. Toutes les autres règles du baseball sont appliquées.

Exemple:

Un joueur frappe un simple (son équipe a un joueur imaginaire en 1ère base). Le joueur suivant frappe un simple (l'équipe a maintenant un joueur en 1ère base (le frappeur) et un joueur en 2ème base (celui qui était en 1ère base)). le 3ème batteur frappe un home run.

Trois points sont marqués (les deux joueurs en 1ère et 2ème base plus le frappeur)



*Comment jouer avec la classe sur une séance de découverte ?*

L'idée sera d'amener les élèves à lancer et frapper la balle (principe du base-ball) et d'accompagner les actions en anglais :

« hit the ball », « great ! », « good job ! », « throw », « be careful », « the pitcher », « the batter », « you score ! », « the .... team, you win ! ».

« *Let's play wiffle ball. We need balls and a bat. The balls are light (Ne pas passer trop de temps à expliquer chaque mot. Les enfants comprendront l'idée générale du jeu et affineront leurs connaissances en jouant. Penser à mimer au maximum afin d'éviter le recours à la traduction).*

*We need 2 teams. Let's make teams. (exemple : Apple, Orange, apple, orange, apple, orange, apple, orange... All the apples together, all the oranges together).*

*Each player is going to have a number on his hand (à dessiner sur la main au feutre). This team, you will attack and this team you will defend. Orange team, number one, you're the pitcher. Come and get the wiffle ball. Apple team, number one, you're the batter. Come and get the bat. Only the apple team can score. It's only the team with the bat that can score. You have three 3 balls to get one hit. Are you ready ? »*