



**ACADÉMIE  
DE NANTES**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

Directions des services départementaux  
de l'éducation nationale  
**Vie pédagogique premier degré**



## Mediasphères : un jeu de plateau pour éduquer aux médias

Publié le 24/11/2017 – Mis à jour le 24/11/2017

L'atelier Canopé des Yvelines, en collaboration avec des enseignants, a conçu ce jeu de plateau dont l'objectif est de proposer un moment de réflexion collective autour de l'éducation aux médias.



Les cartes du jeu sont regroupées en trois thématiques : la vie numérique, (sur les données personnelles); la citoyenneté numérique, (la loi sur Internet et au sujet des objets numériques), les problématiques de l'hyper connexion.

Un livret d'accompagnement permet de compléter les réponses et de clarifier le vocabulaire. Quelques questions proposées : « Quand je visite un site numérique, si on ne me voit pas le faire, personne ne le saura. Vrai ou faux ? » « Une information qui est sur internet est forcément fiable. Vrai ou faux ? »

Ce jeu, qui se joue en équipes, est en prêt dans les Ateliers Canopé. On peut l'utiliser à partir du cycle 3

**Thématique :**  
EMI

**Date :**  
24/11/2017

M.A.J. le 24/11/2017

### Dans cette rubrique

- [Programmes](#)
- [Actions et projets](#)
- [Ressources pédagogiques](#)

### Pour plus d'information

. [CANOPE](#)

### Contact

[emi44@ac-nantes.fr](mailto:emi44@ac-nantes.fr)