

Cycle 2

Champ d'apprentissage 1 : Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée

Publié le 18/09/2019 – Mis à jour le 18/09/2019

Cette rubrique regroupe un ensemble de ressources pédagogiques liées au cycle 2 et à ce champs d'apprentissage. La plupart de ces ressources s'appuient sur les programmes de 2015. Certaines ressources antérieures jugées pertinentes sont proposées.



Ce qu'il y a à apprendre dans le champ d'apprentissage n°1 en course, saut et lancer

30 septembre 2019

Produire une performance maximale, mesurée à une échéance donnée.



Ce qu'il y a à apprendre en course de vitesse

30 septembre 2019

Des contenus à enseigner et des repères de progressivité.



Des repères sur les possibilités des élèves dans le champ d'apprentissage n°1

30 septembre 2019

En EPS, le contact corporel, l'expression de ses émotions, la mise en situation du corps peuvent parfois revêtir pour certains enfants un caractère nouveau ou inhabituel. Il convient donc d'explicitier clairement les objectifs de l...



Activités athlétiques

18 septembre 2019

Ces modules contiennent des situations d'apprentissage élaborées par l'équipe EPS1 du Cantal permettant de travailler le « courir vite », « le sauter loin » et le « lancer loin ».



Adaptations pour les activités athlétiques

18 septembre 2019

Des propositions permettant de construire des situations d'apprentissage à partir de l'observation des réussites et des difficultés des élèves.



Concevoir une séance EPS dans le champ d'apprentissage n°1

18 septembre 2019

La séance d'EPS est un temps d'activité physique encadré, organisé pour permettre à tous les élèves de développer leur motricité et d'apprendre à mobiliser leurs ressources. Même si elle constitue une « respiration » dans la journée...



Course de durée

18 septembre 2019

Cette ressource regroupe un ensemble de ressources pédagogiques liées à la course de durée.



Course de haies

18 septembre 2019

Présentation de situations d'apprentissage élaborées par le groupe EPS1 de la DSDEN77.



Course de vitesse

18 septembre 2019

Proposition d'une situation d'apprentissage évolutive construite par l'équipe départementale EPS64 permettant de construire un module d'apprentissage en course de vitesse.

18 septembre 2019

Des repères pour évaluer dans le champ d'apprentissage 1. Illustration dans l'activité course de vitesse.

**Lancers**

18 septembre 2019

Proposition d'une situation d'apprentissage évolutive construite par l'équipe départementale EPS64 permettant de construire un module d'apprentissage ayant pour objectif de lancer précis, loin et différemment.

**Sauts**

18 septembre 2019

Proposition d'une situation d'apprentissage évolutive construite par l'équipe départementale EPS64 permettant de construire un module d'apprentissage ayant pour objectif de sauter loin.

Thématique :

Éducation physique et sportive

Date :

18/09/2019

M.A.J. le 18/09/2019

Dans cette rubrique

- [Cycle 1](#)
- [Cycle 2](#)
- [Cycle 3](#)

Et aussi

