

Jeux classiques

Ce sont des jeux populaires plus récents, souvent connus des jeunes apprenants français. S'ils sont généralement originaires de pays anglophones (USA ou Royaume-Uni), ils ne véhiculent pas forcément des connaissances culturelles très marquées. En revanche, ils présentent souvent une valeur ludique forte, qui a été à l'origine de leur succès. On cherchera alors à exploiter la mécanique ludique, le plaisir de jouer des élèves, tout en insufflant, lorsque cela est possible, une dimension culturelle supplémentaire, et en faisant en sorte que les élèves mobilisent ou développent par le jeu des capacités langagières identifiées.

Voici la liste des jeux actuellement hébergés sur l'espace pédagogique académique

N'hésitez pas à nous suggérer un jeu traditionnel à adapter : cpdlv44@ac-nantes.fr

/**/ div.vignette_deco img.vignette { width: 120px!important; } /**/



C08 twister

22 avril 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Twister* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

jeu classique, interaction, couleurs, corps, actions, jeux LV



C07 Concentration game

22 avril 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Concentration game* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

jeu classique, lexique, mémoire, observation, formulations, lire, jeux LV



C06 Guess who?

22 avril 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Guess who?* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

jeu classique, déduction, portrait, personnages, description, visage, jeux LV



C05 Clue / Cluedo

8 mars 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Cluedo* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

jeu classique, enquête, déduction, maison, pièces, couleurs, jeux LV



C04 Crazy eights / Uno

8 mars 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Crazy eights / Uno* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléch...

jeu classique, cartes, nombres couleurs, jeux LV



C03 Top trumps

8 mars 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Top trumps* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

jeu classique, interaction, nombres, questions, cartes, personnages, jeux LV



C02 Horse races game

8 mars 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Horse races game* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

jeu classique, nombres, cartes, additions, déplacements, monnaie, jeux LV



C01 Battleship

8 mars 2016

Pistes d'exploitation pédagogique du jeu de société classique *Battleship* en classe de langues vivantes au primaire : formulations visées, consignes pour l'enseignant et ressources téléchargeables.

M.A.J. le 27/02/2019

Dans cette rubrique

- [Jeux traditionnels](#)
- **[Jeux classiques](#)**
- [Jeux modernes](#)
- [Jeux d'extérieur](#)