ACADÉMIE DE NANTES
Liberté Égalité Fraternité

Directions des services départementaux de l'éducation nationale
Vie pédagogique premier degré

Les 24 heures de la maternelle : « Jeu conte, tu comptes ... alors raconte » dans le cadre de la semaine de la maternelle - 21 au 26 novembre 2016 - " Histoires et comptines "

Reportage des 24h

Le rayonnement des « 24 heures de la maternelle » récompense une action de tous les acteurs de l'école en Sarthe.

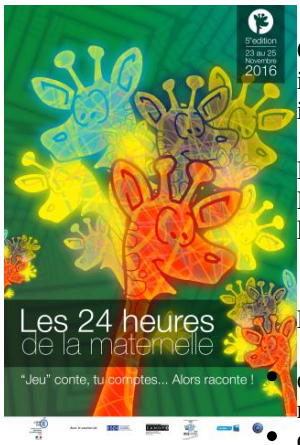
Qu'ils en soient tous chaleureusement remerciés. Une telle opération aurait été impossible sans leur engagement.

Cliquez sur la photo ci-dessus pour visionner le film

Les familles et les partenaires de l'Education nationale ont massivement répondu à la proposition de rejoindre les équipes enseignantes pour jouer avec les enfants. Parents, grands-parents et proches ont retrouvé le climat de complicité intergénérationnelle qui tisse cette trame qui nourrit l'affection, la confiance et le goût d'apprendre.

Pour en savoir plus ... Reportage

La thématique sera "Jeu conte, tu comptes... alors raconte"



Comme les autres années, les familles ont été invitées à cette manifestation pour jouer ... dire, lire, inventer des histoires et des comptines avec les enfants et retrouver le climat de complicité intergénérationnelle qui nourrit la confiance et le goût d'apprendre.

Les jeux en lien avec le langage écrit, les histoires et les comptines ont été valorisés cette année. Des partenaires ont été associés à cette action (l'ESPE, l'OCCE, le réseau CANOPE du Mans, les ludothèques et médiathèques et la CASDEN – BPO).

Les objectifs de cette manifestation sont les suivants :

- ouvrir l'école aux familles en leur proposant de venir jouer avec leurs enfants à l'occasion de cette manifestation ;
- donner leur juste place aux jeux libres et structurés à l'école maternelle en insistant sur les jeux en lien avec le langage écrit ;
- former les formateurs, les équipes enseignantes sur les nouveaux programmes.

Un défiTICE « Le jardin d'exploration » est lancé

Comme les autres années un défi est proposé en lien avec le numérique.
« 24 heures pour réfléchir à l'élaboration d'un jardin d'exploration ». Celui-ci sera présenté sous forme numérique le 17 mai, à 17 heures trente, à l'Ecole Supérieure du Professorat et de l'Education (ESPE).

Des jardins imaginaires
Des jardins pour apprendre à compter

Des jardins pour JOUER
Des jardins pour EXPLORER
Des jardins pour PARLER
Des jardins pour CONSTRUIRE
Des jardins pour FAIRE

Des jardins pour se cacher, à secrets, à mystère, pour deviner
Et pour en savoir plus :

défiTICE

Des conférences et des cafés du soir à thème sont proposés

- Pour consulter le programme :

cliquez ici

- Ressources pédagogiques des cafés thématiques

cliquez ici

- Conférences

cliquez ici

Semaine de la maternelle
Ouvrir l'école aux parents

Marie-Hélène Oger, inspectrice chargée de la mission maternelle
IEN72.preelem@ac-nantes.fr
Vincent Leguy, responsable du CDTI et webmestre de la DSDEN 72

M.A.J. le 07/06/2021

Dans cette rubrique

- 1re édition : "Jouer ? Est-ce bien raisonnable ? "
- 2e édition : "Jouer ensemble pour parler grand"
- 3e édition : "Jouer, on en fait tout un monde !"
- 4e édition: " Jeux de rôles, jeux drôles ! "
- **5e édition "Jeu conte, tu comptes ...alors raconte "**
- 6e édition : " Art et matières"
- 7e édition : "Le castelet de Marie-Hélène..."
- 8e édition "Ensemble découvrons les langues et les cultures du monde"
- 9e édition : "Le défi : Fabriquer un jeu mathématique"

Conférences et cafés du soir

- Programme et inscription
- Ressources des Cafés du soir
- Conférences

Histoires et comptines

- Semaine académique
- Affiche semaine académique
- Conférences

Ressources

- **Ressources**
  - Le jardin d'exploration
  - Comptines, formulettes et jeux de doigts
    - Comptines, formulettes et jeux de doigts (Eduscol)
    - Démarches pour apprendre des comptines, formulettes et jeux (Eduscol)
    - Mémoriser une comptine avec l'aide d'une marionnette (Eduscol)
    - Les boîtes à chanter , Dsden 72, mission maternelle
  - Jeu symbolique et espace (72)
  - Boites à jouer (72)
  - Jeu d'assemblage : les puzzles(72)
  - L'outil numérique (72)
  - Jouer et apprendre (Eduscol)
- **Ressources jeux, contes et comptines**
- **Ressources jeux coopératifs**
- Forum
  - Rejoignez-nous sur twitter
  - ôfildelamaternelle
  - 24 heures de la maternelle

Modules de formation

- Espaces de mutualisation

- Jouer et apprendre (2015-2016)
- Jouer pour explorer le monde (2014-2015)

DÉFItice

- Inscription

Outils

- Affiche 24 h

- Programme
- Marque page 24 h