

# Pensée informatique et initiation à la programmation

## La pensée informatique

Nous pouvons résumer la parole des chercheurs en ces quelques mots : « La sensibilisation précoce aux grands concepts de l'informatique est essentielle. Elle donne des clés aux élèves pour comprendre le monde qui les entoure, elle évite que se forment des idées fausses et représentations inadéquates, elle fabrique un socle sur lequel les connaissances futures se construiront au Collège et au Lycée.

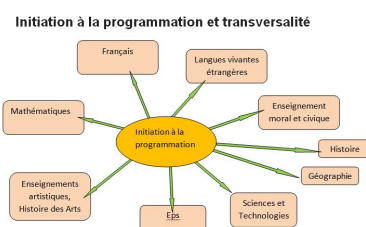
De plus, les notions liées à l'informatique comme l'algorithmie, la logique, la décomposition de problèmes en sous-problèmes, l'abstraction sont des compétences fondamentales et transversales\* »

\*Pierre Tchounikine (<http://lig-membres.imag.fr/tchounikine/PenseeInformatiqueEcole.html>)

Socle commun, programmes et  
initiation à la programmation



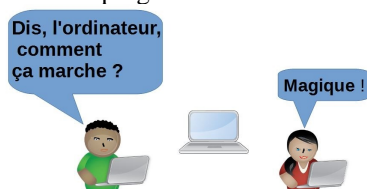
Un outil au service de tous les  
apprentissages, des exemples



Des ressources pour se former, préparer la classe



Des définitions ; code, algorithme,  
programme...



M.A.J. le 06/07/2018

## Dans cette rubrique

- [Éducation aux médias et à l'information](#)
- [Enseigner avec le numérique](#)



Première édition de 2+4 heures Kids « Code ta ville » pour les classes de CM1 et CM2

[Accédez au projet hébergé par l'ESPE](#)

[Accédez aux ressources du pôle numérique](#)

Projet en partenariat avec :

