



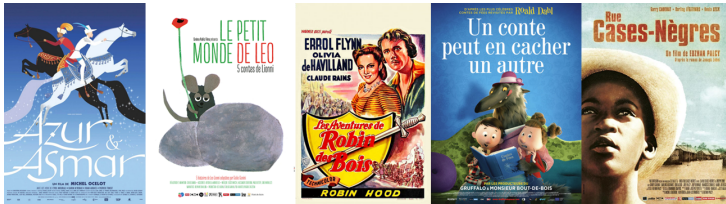
**ACADÉMIE
DE NANTES**

Liberté
Égalité
Fraternité

Directions des services départementaux
de l'éducation nationale
Vie pédagogique premier degré

École et cinéma 2023-2024

Les films pour l'année scolaire 2023-2024



Films C1 : Téléchargez la plaquette de programmation et les fiches descriptives

Films C2 : Téléchargez la plaquette de programmation et les fiches descriptives

Films C3 : Téléchargez la plaquette de programmation et les fiches descriptives

la programmation :

- **films cycle 1** : Le Petit Monde de Léo (trimestre 2) / Un conte peut en cacher un autre" (trimestre 3)
- **films cycle 2** : La croisière du Navigator (trimestre 1) / Les aventures de Robin des Bois (trimestre 2) / Un conte peut en cacher un autre (Trimestre 3)
- **films cycle 3** : Azur et Asmar (Trimestre 1) / Les aventures de Robin des Bois (trimestre 2) / Rue Cases-Nègres (Trimestre 3)

L'inscription et la participation de la classe engagent l'enseignant de la classe :

- à renseigner l'application ADAGE,
- à assister aux pré-visualisations des films en amont afin de préparer la sortie avec les élèves (accompagner à la compréhension du film, anticiper l'approche sensible...)

Projets pédagogiques associés :

Dans le cadre du dispositif École et Cinéma, de ses objectifs pédagogiques visant à promouvoir les rencontres entre les élèves et des professionnels, le développement des connaissances culturelles, vous pouvez mettre en place des ateliers de pratiques dans vos classes. Ces projets peuvent faire l'objet d'un appel à projet sur ADAGE et vous permettre de solliciter une participation financière de la DAAC (sous réserve que le projet pédagogique soit validé).

• **Pour les cycles 2**, des ateliers autour de la création du cinéma peuvent être organisés : grâce à une malle de jeux d'optiques et d'objets de pré-cinéma, les élèves seront invités à découvrir et appréhender les différentes techniques qui permettent à une image fixe de se mettre en mouvement. (Coût approximatif 150€)

• **Pour les cycles 3**, vous pouvez organiser un atelier Lettre Radiophonique : Ces ateliers permettent de revenir collectivement sur le film vu dans le cadre du dispositif, d'en analyser des séquences et d'exprimer son avis. L'intervenante, Margot Grenier, anime sur une journée l'atelier afin de créer à l'échelle de la classe une capsule audio. (Coût approximatif 600€/700€)

Hélène Hoël et Céline Gault (coordinatrices du dispositif "école et cinéma" en Vendée).

[S'inscrire](#)

Les rendez-vous



Ce dispositif national alimente le parcours d'éducation artistique et culturelle des élèves, avec pour objectifs

- de développer l'esprit critique des jeunes spectateurs,
- de former leur regard,
- de leur faire découvrir des films méconnus ou des œuvres du patrimoine en salle,
- de leur faire acquérir et pratiquer un langage artistique.

ÉCOLE ET CINÉMA

Modalités

- Ce dispositif s'adresse en priorité aux classes de **Cycle 2** et **Cycle 3** (deux films sont cependant proposés aux classes de **Cycle 1**).
- Chaque classe découvre **en salle**, pendant le temps scolaire, au minimum **trois films** parmi ceux programmés au cours de l'année scolaire. Les enseignants peuvent choisir un film conseillé à un cycle différent du leur, sous réserve d'inscription au dit film en début d'année.
- **Les enseignants s'engagent à participer aux séances de pré-visionnement des films.** Ils peuvent s'y rendre accompagnés (enfants ou parents).
- **Le tarif est de 2 € 80** par élève, gratuit pour les accompagnateurs. L'inscription au dispositif **engage la classe à assister aux trois séances de l'année auprès de sa salle partenaire** (deux séances pour les cycles 1). Le transport est à la charge des établissements.

M.A.J. le 12/09/2023



Dans cette rubrique

- [Ecole et Cinéma](#)

coordination départementale

Éducation nationale

[Céline Gault](#)

Coordinatrice Éducation Nationale

02.51.45.72.79

Pour les salles

[Hélène Hoël](#)

Coordinatrice jeune public et scolaires

[Cinéma Le Concorde](#)

02.51.36.50.22

Téléchargez le cahier de l'élève



En savoir plus

Passeurs d'images

Historique de la programmation

